



SKJUTREGLEMENTE
HELLSINGE MILITÄRA SKYTTEGILLE
TJÄNSTENÄRA SKYTTE

Version 1.4

DENNA SIDA LÄMNAS TOM

Beslut om fastställande av Skjutreglemente Tjänstenära skytte

Skjutreglemente Tjänstenära Skytte (HMSG SkjutR TS) fastställs att gälla från och med 2024-01-22. Detta reglemente får användas externt utan begränsning och tillgängliggörs även på förfrågan. HMSG gör ej anspråk på upphovsrätt av eventuellt lånade bilder i detta reglemente. Detta beslut är fattat av rådande styrelse i Hellsinge Militära Skyttegille.

Erik Norbeck
Ordförande och ansvarig utgivare

2024-01-22

MISSIV
Hellsinge Hemvärnsskyttegille



Missiv för användande av reglementet HHSG SkjutR TS Tjänstenära Skytte

1 Bilaga SkjutR HHSG TS

Hellsinge Hemvärnsskyttegille har genom styrelsebeslut den 2024-01-22, Bilaga SkjutR HHSG TS, beslutat om att anta och tillämpa reglementet SkjutR HHSG TS i den egna verksamheten. Styrelsebeslutet grundar sig på att nämnda reglemente dels utgör och beskriver sådan skytteverksamhet som HHSG ämnar bedriva, dels för att säkerhetsaspekter, tränings- och tävlingsverksamhet är reglerad i reglementet vilket möjliggör tränings- och tävlingsverksamhet mellan olika föreningar inom disciplinen Tjänstenära skytte under ordnade och säkra former. Övan nämnda slutsatser om varför HHSG antar och tillämpar reglementet främjar till yttermera visso den intention om bland annat säker vapenhantering som polismyndigheten i sitt yrkande till högsta förvaltningsdomstolen anger i målet HFD 2018 ref. 53 varför ett antagande av ett redan befintligt, och av polismyndigheten prövot, reglemente förefaller vara den bästa, och säkraste, lösningen.

Söderhamn, 2024 - 01 - 22

Underskrifter

Ordförande HHSG Erik Norbeck

Sekreterare HHSG Magnus von Wachenfeldt

Ändringar

Version	Ändring nr	Gäller från	Anmärkning
1.0	0	2024-01-22	Ursprunglig upplaga.
1.1	1	2024-12-15	Namnändring av reglemente, textformatering, förtydligande i klädsel, kriterier samt tillagda vapengrupper och skyttegrenar.
1.2	2	2025-02-05	Ändring av förenings namn samt logotyp. Uppdaterad vapenpolicy.
1.3	3	2025-04-15	Justering i beslut om extern användning och kontaktuppgifter.
1.4	4	2026-xx-xx	Adderade vapengrupper med tillhörande kompetensprov. Justerad information kring skjutbanebestämmelser.

Förslag på ändringar och förtydliganden etc. sammanställs och skickas till styrelsen@hmsg.se
Upptäckta avvikelser i reglementet redogörs fortlöpande på styrelsemöte och i ändringsloggen.

Förord

Detta reglemente innehåller anvisningar med förklaringar och beskrivningar för skjututbildning och tävlingsgrenar med halvautomatiska kulgevär (benämns *karbin*), gevär med repeterfunktion och pistol men främst ur militär kontext.

Anvisningar, och riktlinjer i detta reglemente bör alltid följas om inte särskilda skäl föreligger för att reglera verksamhet eller administration på ett annat sätt.

Reglementet omfattar civil skytteverksamhet men även med hänvisning till aktuella skjutreglementen som används inom Försvarmakten samt frivilliga försvarsorganisationer när dessa använder Försvarmaktens reglementen för utbildning. Oavsett vad dessa reglementen föreskriver gäller dock alltid gällande säkerhetsbestämmelser samt lokala skjutbanebestämmelser för civilt skytte.

Upphovet till detta reglemente härrör till ett identifierat träningsbehov av försvarsmaktspersonal och som stöds av Försvarmaktens publikationer

- Reglemente Skjututbildning 2021, Bilaga 1, sid 59
- Handbok Stöd till Frivillig Försvarsverksamhet 2022, kapitel 1, sid 11–13

Samt

- Förordning (1994:524) om frivillig försvarsverksamhet

Reglementet riktar sig exklusivt till medlemmar i HMSG med avsikt att upprätthålla och vidareutveckla sin fysiska som skjutmässiga förmåga utöver ordinarie verksamhet.

Även instruktörer och skjutledare som planerar tävling och skjututbildning har möjlighet att nyttja detta reglemente.

Publicerade bilder och hänvisningar i detta reglemente används främst som pedagogiska exempel och syftar till att illustrera handhavande i olika situationer. Illustrationer med persedlar och utrustning ska snarare ses som ett rekommenderat ingångsvärde och inte en norm för hur utrustning ska se ut och bäras. Medlemmar i HMSG har tillåtelse att bära och bruka sin utrustning såsom det är godkänt inom eget förband.

Av hänsyn till att samtliga medlemmar i HMSG är i någon form anknuten till Försvarmakten används i princip samma rutiner, handhavande och nomenklatur för att bibehålla ett redan säkert, rutinmässigt och professionellt förhållande till verksamheten. Särskilda civila begrepp och rutiner kommer oundvikligen förekomma då detta är de facto en civil verksamhet med medföljande säkerhetsregler och bestämmelser vars nomenklatur inte får ändras med risk att förvränga eller förlora sin ursprungliga betydelse.

Innehållsförteckning

1 Allmänt	10
1. Lagar och bestämmelser	10
1.2 Utövande	10
1.2 Skytteformer	10
1.3 Värdegrund	10
Del 1 Generella regler	11
2 Säkerhet	12
2.1 Enskild skytts ansvar	12
2.1.1 Riktning	12
2.1.2 Ladda	12
2.1.3 Uppmärksamhet	12
2.1.4 Utrustning	13
2.1.5 Vapenpolicy	13
2.2 Skjutledares ansvar	13
2.2.1 Säkerhetsbestämmelser	14
2.2.16 Skjutning på skjutbana	14
2.2.17 Skjutning i terräng	14
2.2.18 Skjutning under begränsade ljusförhållanden	14
2.3 Disciplinära åtgärder	15
2.3.1 Tillrättavisande	15
2.3.2 Varning	15
2.3.3 Avvisning och diskvalificering	15
2.3.4 Avstängning	16
2.3.5 Uteslutning	16
3 Skjutmoment och kommandon	16
3.1 Provsjutning	16
3.2 Kommandon	16
4 Poängberäkning	17
4.1 Poänggivande tavlor	17
4.2 Stålmål mm.	17
4.1 Summering	17
5 Målfigurer	17
5.1 Lämplighet	17
5.1.2 Aktuella målfigurer	17
5.1.3 Icke standardiserade mål	17
5.1.4 Säkerhet	17
6 Ställningar	17
6.1 Grundställning	18
6.1.1 Färdigställning	18
6.1.2 Anläggning	18
6.1.3 Laddat/oladdat	18
6.1.4 Patron ur	18

6.1.5 På marken	19
6.1.6 Hölster / vapenrem	19
6.1.7 Hands up	19
6.1.8 Fri	19
6.2. Skjutställningar	19
6.2.1 Skjuthand / stödhand	19
6.2.2 Liggande	20
6.2.3 Sittande	20
6.2.4 Knästående	20
6.2.5 Stående	21
6.2.6 Fri skjutställning	21
6.2.7 Vapenställningar Karbin	21
6.2.8 Vapenställningar Pistol	21
Del 2 Utrustning och klädsel	24
7 Utrustning	25
7.1 Vapengrupp K - Karbin	25
7.1.1 Vapengrupp K1	27
7.1.2 Vapengrupp K2	28
7.1.3 Vapengrupp K3	29
7.1.4 Vapengrupp K4	30
7.1.5 Vapengrupp K5	31
7.1.6 Vapengrupp K6	32
7.2 Vapengrupp P - Pistol	34
7.3 Vapengrupp G - Gevär	36
7.4 Vapengrupp H - Hagelgevär	38
7.5 Särskilda vapentillbehör	40
7.6 Skyddsutrustning	35
7.7 Persedlar och skydd	35
7.8 Personlig sjukvårdsutrustning	36
7.9 Bärande av persedlar och utrustning i civil verksamhet	36
7.10 Andra hjälpmedel	36
Del 3 Kvalifikationer	44
8 Föreningsintyg	45
8.1 Kriterier	45
8.2 Utbildning	45
8.3 Kompetensprov	46
Del 4 Skyttegrenar	47
9 BAS	48
9.1 Omfattning	48
9.2 Skjutplats	48
9.3 Generella kommandon	49
9.4 Förutsättningar	49
9.5 Markering	50
9.6 Vådaskott/felaktiga skott	50
9.7 Funktionsfel	50

9.8. Mål	51
10 Springskytte Karbin	52
10.1 Omfattning	52
10.2 Marschstig	52
10.3 Skjutplatser	52
10.4 Väder	53
10.5 Kommandon	54
10.6 Förutsättningar	54
10.7 Markering	56
10.8 Vådaskott/felaktiga skott	56
10.9 Funktionsfel	56
11 Springskytte Kombinerad	57
11.1 Omfattning	57
11.2 Skjutplatser	57
11.3 Väder	58
11.4 Kommandon	59
11.5 Förutsättningar	60
11.6 Markering	61
11.7 Vådaskott/felaktiga skott	62
12. Skidskytte karbin	63
12.1 Omfattning	63
12.2 Marschstig	63
12.3 Skjutplatser	63
12.2.3 Utrustning	64
12.4 Väder	64
12.5 Kommandon	65
12.6 Förutsättningar	65
12.7 Markering	67
12.8 Vådaskott/felaktiga skott	67
12.9. Funktionsfel	67
13. Duellkarbin	68
13.1 Omfattning	68
13.2 Skjutplatser	68
13.2 Underlag	68
13.4 Kommandon	69
13.5 Förutsättningar	70
13.6 Markering	71
13.7 Vådaskott/felaktiga skott	72
14. Duellkarbin Avancerad	73
14.1 Omfattning	73
14.2 Skjutplatser	73
14.3 Väder	74
14.4 Kommandon	74
14.5 Förutsättningar	75
14.6 Markering	76

14.7 Vådaskott/felaktiga skott	77
15.U.S.P	78
15.1 Omfattning	78
15.2 Skjutplatser	79
15.3 Väder	79
15.4 Kommandon	80
15.5 Förutsättningar	80
15.6 Markering	82
15.7 Vådaskott/felaktiga skott	83
16.Fältskytte Karbin	86
16.1 Omfattning	86
16.2 Patrullstig	86
16.3 Skjutplatser	86
16.4 Utrustning	87
16.5 Kommandon	87
16.6 Förutsättningar	88
16.7 Markering	90
16.8 Vådaskott/felaktiga skott	91
16.8 Funktionsfel	91
17.PPC Karbin	92
17.1 Omfattning	92
17.2 Skjutplatser	92
17.3 Väder	93
17.4 Kommandon	93
17.5 Förutsättningar	94
17.6 Markering	95
17.7 Vådaskott/felaktiga skott	96
Del 5 Bilagor	97

1 Allmänt

1.1 Lagar och bestämmelser

För all verksamhet gäller att svensk lag samt gällande säkerhetsbestämmelser för civilt skytte ska följas.

All skytteverksamhet utförs enligt respektive reglemente.

1.2 Utövande

Utövare Tjänstenära Skytte är för särskilt dedikerade medlemmar tillhörande Försvarsmakten med målskytte som huvudintresse. Tjänstenära skytte bedrivs i syfte att öka enskild skytts kompetens utöver ordinarie träning i sin tjänstgöring. Med föreningens anslutning till Svenska Pistolskytteförbundet som frivillig försvarsorganisation och med aktiva försvarsmaktsinstruktörer och skjutledare inom föreningen bedöms den vidmakthållna kompetensen hos den enskilde utövaren även vara till gagn för Sveriges säkerhet och totalförsvar.

1.3 Skytteformer

Det står fritt för tävlingsarrangören att arrangera tävling för aktuell skyttegren inom säkerhetsreglernas begränsningar, gällande skjutbaneinstruktion samt gällande säkerhetsbestämmelser.

1.4 Värdegrund

Utövare av Tjänstenära skytte skall vara laglydiga medborgare med gott föredöme.

De skall följa detta reglemente samt de lagar, förordningar och övriga rättsliga krav som gäller i landet. Vidare ska de dela de demokratiska normerna och värderingarna vi har i Sverige. Utövare inom HMSG skall även ta del av och respektera de stadgar och värdegrunder som ligger i linje med allt sportrelaterad verksamhet samt Försvarsmakten.

Föreningsdemokratin innebär att alla medlemmars röst har lika värde. Delaktighet innebär att alla som deltar får vara med och bestämma om och ta ansvar för sin verksamhet. Demokrati och delaktighet ska utövas jämställt och oavsett bakgrund.

Del 1 Generella regler

2 Säkerhet

Alla former av skytte ska genomföras på ett säkert sätt. Gällande säkerhetsbestämmelser ska noggrant efterlevas och om några tveksamheter uppstår kring säkerheten ska skjutning omedelbart avbrytas medelst kommando "**AVBRYT!**" eller "**AVBRYT, ELD UPPHÖR!**"

2.1 Enskild skytts ansvar

Enskild skytt ansvarar för sitt eget uppträdande och ska vid allt skytte känna till och följa nedanstående regler:

2.1.1 Riktning

Den viktigaste säkerhetsregeln är att säkerställa att vapen aldrig riktas mot en människa, annat som kan skadas eller i en riktning som kan orsaka fara.

Under skjutmoment ska vapen endast riktas mot de mål som ska beskjutas.

Utanför skjutmoment ska vapen antingen

(enligt gällande tävlingsbestämmelser eller övningsledarens beslut):

- Läggas ned på skjutbänk/skjutmatta i ofarlig riktning
- Hängandes i vapenrem (på ryggen gevär / på bröst gevär) på kroppen med mynningen nedåt.
- Förvaras i hölster. Detta gäller oavsett om vapnet är laddat eller inte.
- Förvaras i väska.

Ovanstående gäller också oavsett om varselflagga används. En varselflagga är en anordning som visuellt indikerar att vapnet är oladdat, oftast tillverkad i en iögonfallande färg och i de flesta fall blockerar den även vapnets mekanism så att det inte kan avfyras. Exempel på sådan anordning är propp som införs i patronläget, lina som träs genom loppet eller säkerhetsmagasin. Även om användande av sådan anordning gör det omöjligt att avfyras vapnet är det inte tillåtet att rikta det mot människor, annat som kan skadas eller i en riktning som kan orsaka fara.

2.1.2 Ladda

En skytt ska alltid förvissa sig om att ett vapen är oladdat innan det hanteras, och endast ladda vapen som del av ett skjutmoment, normalt på kommando från skjutledare. Efter skjutmomentet ska vapnet kontrolleras av skytten för att säkerställa att det är oladdat. I dessa skytteformer ska skytten även låta skjutledare kontrollera att vapnet är oladdat (visitation) innan skytten lämnar skjutplatsen.

2.1.3 Uppmärksamhet

Skytt som deltar i skjutning måste vara uppmärksam under skjutningens genomförande såväl på kommandon som ges av skjutledare som på vad som sker i omgivningen. Kommando från skjutledare ska följas. Särskilt viktigt är att ge akt på följande kommandon:

Kommando	Betydelse
LADDA!	Vapen får laddas först när detta kommando ges. Skyddsutrustning (hörselskydd, skyddsglasögon) tas på innan ladda sker. Kommando repeteras av samtliga.
AVBRYT! / AVBRYT, ELD UPPHÖR!	Varningssignal som anger att vidare skjutning kan innebära fara. All skjutning skall upphöra <i>omedelbart</i> när kommandot ges. Kommando repeteras av samtliga.

Utöver att uppmärksamma de kommandon som ges ska skytt även vara uppmärksam på om något i omgivningen utgör fara eller risk för annan, exempelvis om människor eller djur rör sig in i riskområdet för skjutningen eller om något i målområdet kan orsaka fara. Exempel på föremål som kan orsaka fara i riskområde kan vara sten eller metall som kan orsaka rikoschetter.

Om skytt observerar något som kan innebära fara ska den omedelbart upphöra att skjuta, och om andra skyttar skjuter samtidigt uppmärksamma dem på faran genom att själv ge kommando "AVBRYT!" eller "AVBRYT, ELD UPPHÖR!".

Ytterligare en viktig sak att uppmärksamma är om ammunition på något sätt fallerar under skjutning, exempelvis om en svagare knall än normalt hörs vid avfyrning – något som kan indikera att patronen saknar krut och endast har tändsats. Fortsatt skjutning kan då orsaka vapensprängning och skytten måste omedelbart upphöra med skjutningen. Innan skjutning kan återupptas måste sedan loppet kontrolleras så att det är fritt.

2.1.4 Utrustning

En skytt ansvarar för att den utrustning denne använder är fungerande och enligt gällande reglemente och tävlingsbestämmelser. Vapen skall vara fullt fungerande inklusive säkerhetsfunktioner och får inte modifieras på något sätt som påverkar dess funktion på ett osäkert sätt. Vapen som är slitna eller skadade på ett sådant sätt att det påverkar vapnets funktion får inte användas. Skytten ska ha god kännedom om vapnets funktion och vilka handgrepp som krävs för att handha vapnet och genomföra skjutmoment på ett säkert sätt.

Skytten ansvarar för att genomföra vapenkontroll enligt respektive vapensystem innan skjutning inleds.

Skytten ansvarar för att använda nödvändig skyddsutrustning. Hörselskydd är obligatoriskt vid alla former av skytte. Skyddsglasögon är obligatoriskt i denna skytteform.

Vid skytte som inkluderar förflyttning mellan olika skjutplatser ska vapen bäras på ett säkert sätt mellan skjutplatserna. Enhandsvapen ska bäras i hölster. Tvåhandsvapen ska bäras i vapenrem och vara riktade framåt (skjutriktning) uppåt eller nedåt (enligt gällande tävlingsbestämmelser).

Tilldelade persedlar och utrustning används under föreningens egna aktiviteter.

Alternativ klädsel kan vara aktuellt beroende på externa tävlingsbestämmelser och omvärldsläge.

2.1.5 Vapenpolicy

Samtliga vapen enligt kapitel 7 är tillåtna förutsatt att dessa uppfyller kraven för den gren den tävlande avser tävla inom. *Tilldelat vapen från Försvarmakten är tillåtet att användas på civil skjutbana under förutsättning att lokala skjutbanebestämmelser följs. Behovet av egen träning och tävling civilt kan styrkas genom Försvarmaktens skrivelser, ex. Reglemente Skjututbildning 2021, Bilaga 1, sid 59. Innehavaren av sådant vapen skall kunna styrka dess tillhörighet om så efterfrågas av ansvarig skjutledare.*

Endast tillhörande ammunition får användas i dessa vapen!

2.2 Skjutledares ansvar

Vid all skjutning ska en eller flera skjutledare utses. Ensam skytt är själv skjutledare.

Skjutledaren styr skjutningen genom kommandon till skyttarna och ska tillse att skyttarna uppfattar och hörsammar de kommandon som ges. Om nödvändigt utdömer skjutledaren påföljder enligt 2.3.

Skjutning ska genomföras på ett säkert sätt och följa de säkerhetsregler som anges i 2.2 samt gällande tävlingsreglemente. Är det omöjligt att genomföra en skjutning på ett säkert sätt ska skjutledaren avbryta skjutningen.

2.2.1 Säkerhetsbestämmelser

2.2.2 Den som utser personal i ledning för tävling eller annat skytte skall kontrollera att denna personal har kunskap och erfarenhet för uppdraget beträffande säkerhet samt bereda tid att genomföra erforderliga säkerhetsåtgärder.

2.2.3 Arrangörspersonal och medhjälpare skall vara insatta i detta reglemente, känna till bestämmelserna i gällande säkerhetsbestämmelser samt gällande skjutbaneinstruktioner.

2.2.4 Säkerhetsarbetet skall förebygga olyckshändelse. Om sådan inträffar, skall nödvändiga åtgärder snarast vidtagas. Säkerhetskravet skall alltid tillgodoses.

2.2.5 Skjutledare skall inför varje skjutning kontrollera att erforderliga säkerhetsanordningar fungerar och är närvarande. Var och en som deltar i skjutningarna är ansvarig för att i vad mån på denne ankommer, allt görs för att förebygga olyckor, inkl. hörsel- och ögonskador.

2.2.6 Hörselskydd och skyddsglasögon är obligatoriska för alla inom skjutområdet.

2.2.7 Deltagande skyttar skall göra sitt yttersta för att bibehålla hög säkerhet.

2.2.8 Det åligger var och en att utan dröjsmål ingripa om något uppmärksammas som kan bedömas äventyra säkerheten.

2.2.9 Alla vapen skall behandlas som om de vore laddade.

2.2.10 Vapen skall alltid transporteras, förvaras och hanteras oladdade, om möjligt med propp/flagga applicerad, förutom efter kommando från skjutledare.

2.2.11 Skytt får ej handskas med vapen och ammunition utan att känna till dess funktion och bestämmelser för dess hanterande.

2.3.11 Laddning får inte ske utan kommando.

2.2.12 Vapen får inte nedpackas eller bortföras från skjutplats förrän patron ur genomförts och vapnet visiterats och om applicerbart förses med propp/flagga.

2.2.13 Skytte får endast ske på skjutbana som är godkänd av polismyndighet (OL 1993:1617), eller på skjutplats i enlighet med gällande säkerhetsbestämmelser.

2.2.14 Ansvarig skjutledare skall vara utsedd då två eller flera skyttar skjuter samtidigt. Skjutledaren ansvarar för säkerheten och dennes anvisningar skall ovillkorligen följas. Eld får avges endast på skjutledarens order. Den som ensam bedriver skytte är ansvarig för säkerheten på samma sätt som skjutledare.

2.2.15 Förtäring av rusdrycker eller motsvarande är förbjudet inom skjutbaneområdet i samband med skjutning. Person som vid skjutning visar uppenbara tecken på alkoholpåverkan eller motsvarande och/eller är i sådant tillstånd i övrigt att denna ej är lämplig att handha vapen eller i övrigt utgör en riskfaktor skall avvisas från skjutplatsen.

2.2.16 Skjutning på skjutbana

Då skjutning sker på skjutbana måste skjutledaren känna till gällande baninstruktion och säkerhetsbestämmelser för skjutbanan samt tillse att skjutningen följer gällande baninstruktion.

2.2.17 Skjutning i terräng

Då skjutning sker på tillfällig skjutplats i terräng måste skjutledaren säkerställa att skjutningen uppfyller de säkerhetskrav som beskrivs i gällande säkerhetsbestämmelser.

2.2.18 Skjutning under begränsade ljusförhållanden

Då skjutning sker på skjutbana eller skjutplats i skymning/mörker skall detta ske med alternativa ljuskällor. Yttre skjutgränser märks ut med fasta sken. Även skyttar samt skjutledare kan utrustas med varselväst, reflexer och lysstavar för att synas bättre. Området ska kunna bevakas obehindrat.

2.3 Disciplinära åtgärder

Skytt eller funktionär som bryter mot bestämmelser eller kommandon kan tillrättavisas, varnas eller avvisas av skjutledare som ansvarar för skjutningen. Föreningsstyrelse kan sedan besluta om avstängning eller uteslutning om det skulle vara påkallat.

Skjutledare som bryter mot bestämmelser rapporteras till tävlingsledning eller styrelsen i den förening som skjutledaren tillhör som sedan beslutar om påföljd.

2.3.1 Tillrättavisande

Misstag som inte påverkar säkerheten kan korrigeras av skjutledaren via en tillrättavisning.

En tillrättavisning innebär att skjutledaren förklarar vad som var felaktigt i skytten eller funktionärens agerande och vad som är korrekt agerande. Ett tillrättavisande ska ses som ett sätt att hantera omedvetna eller oavsiktliga fel genom att instruera skytten eller funktionären i korrekt agerande.

Observera att ett tillrättavisande i sig är en instruktion, och om skytt eller funktionär upprepade gånger underlåter att följa ett tillrättavisande kan skjutledaren i stället utdela en varning eller avvisning.

Exempel på osportsligt agerande som bör resultera i ett tillrättavisande är skytt som pratar och stör andra skyttar som skjuter eller genomför skjutmoment på ett felaktigt sätt.

2.3.2 Varning

En varning är en skarpare form av påföljd som används för att korrigera uppenbart felaktigt beteende och ska rapporteras till styrelsen i föreningen som skytten eller funktionären tillhör.

Om en skytt inte rättar sig eller en funktionärs instruktioner eller bryter mot bestämmelser på ett sätt som inte är ursäktligt – men å andra sidan inte så allvarligt att det är motiverat med en strängare påföljd – skall denne varnas. Exempel på beteende som kan föranleda varning:

- Vårdslös/oförsiktig hantering av vapen.
- Mindre allvarliga brott mot tävlingsbestämmelser.
- Enstaka brott mot säkerhetsbestämmelse om brottet inte medfört någon allvarlig risk för skytten eller annan. Exempel på agerande som bör resultera i en varning är att rikta ett vapen som är visiterat och försett med varselflagga utanför ofarlig riktning.

Beslut om varning fattas i omedelbar anslutning till förseelsen och kan fattas av funktionär eller tävlingsledning. Beslutet skall meddelas skytten muntligt och dessutom skriftligt om denne begär det.

Beslutet antecknas på skjutkortet. Om skytt eller funktionär ignorerar en varning bör skjutledaren genast avvisa skytten eller funktionären.

2.3.3 Avvisning och diskvalificering

En skytt eller funktionär som ignorerar en varning eller agerar på ett sätt som framkallar fara bör omedelbart avvisas av skjutledaren. Den som avvisas måste omedelbart lämna skjutplatsen.

En skytt som avvisas diskvalificeras från eventuell tävling och äger ingen rätt att återfå tävlingsavgift.

En avvisning ska rapporteras av skjutledare till styrelsen i föreningen som skytten eller funktionären tillhör så snart som möjligt.

Vid allvarigare förseelser kan skytten diskvalificeras. Exempel på beteende som kan föranleda diskvalificering:

- Beteende som föranleder mer än en varning.
- Ohörsamhet mot funktionär eller olämpligt uppträdande mot funktionär eller annan.
- Lämna osanna uppgifter eller vilseleda eller försöka vilseleda funktionär eller tävlingsledning.
- Allvarligt brott mot tävlingsregler t.ex. användning av otillåten ammunition eller ha lägre tryck än tillåtet på avtryckaren.
- Vara påverkad av alkohol, narkotika eller annan drog.
- Bryta mot säkerhetsbestämmelser på ett sätt som innebär allvarlig risk för skytten eller annan.
- Skytt som under tävling, eller kommando för patron ur och kommando för laddning, påträffas med laddat vapen skall diskvalificeras med omedelbar verkan.

Beslut om diskvalificering skall fattas i omedelbar anslutning till förseelsen och kan fattas av tävlingsledning eller om applicerbart av tävlingsjury. Beslut om diskvalificering får inte fattas eller det att tävlingen avslutats. Beslutet innebär att skytten omedelbart skall avbryta tävlingen och inte får delta vidare. Beslutet skall delges skytten muntligt omedelbart och dessutom skriftligt innan tävlingen avslutas. Beslutet skall innehålla uppgift om orsaken till beslutet och uppgift om möjligheten att överklaga.

2.3.4 Avstängning

Föreningsstyrelse kan besluta att medlem som agerat på ett felaktigt sätt ska stängas av från att delta i skjutningar i upp till 12 månader. Medlemmen äger inte rätt att delta varken i organiserade skjutningar eller att själv skjuta på föreningens skjutbana under den tid avstängningen gäller. Medlemmen är fortfarande skyldig att fullgöra alla plikter gentemot föreningen, både vad gäller avgifter som ska betalas och arbetsinsatser som ska utföras.

2.3.5 Uteslutning

En förening kan normalt utesluta en medlem som agerat på ett sådant sätt att föreningen lider skada av medlemmens agerande. Detta regleras i så fall i föreningens stadgar.

3 Skjutmoment och kommandon

3.1 Provsjutning

Provsjutning sker enligt gällande tävlingsbestämmelser på respektive skyttegren.

3.2 Kommandon

Kommandon kan av arrangören anpassas för anpassa tänkt skjutmoment, då skall samtliga skyttar informeras om gällande kommandon före skytte påbörjas.

Samtliga kommandon ges på svenska.

4 Poängberäkning

4.1 Poäng från poänggivande tavlor summeras.

4.1.2 Stålmål, lerduvor och likande mål rapporteras med träff eller bom.

4.1.3 Poäng, träffar och missar sammanställs i enlighet med arrangörens utformning av tävlingsmomentet.

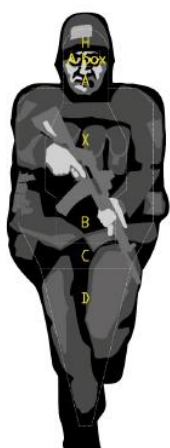
5 Målfigurer

5.1 Lämplighet

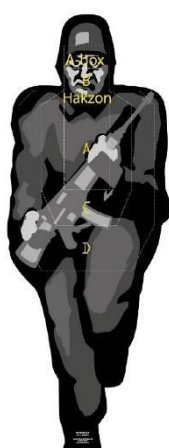
I enlighet med paragraf 1.2 är det upp till arrangören att välja lämpliga mål.

5.1.2 Aktuella målfigurer

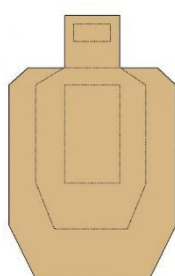
Aktuella målfigurer i denna skytteform är enligt nedan beskrivning. Dessa målfigurer motsvarar de som även används inom Försvarsmakten. Även stålmål kan användas. Dessa är godkända och anpassade att använda enligt aktuella säkerhetsbestämmelser för respektive vapensystem och godkända avstånd. *Variationer av motsvarande mål kan förekomma.*



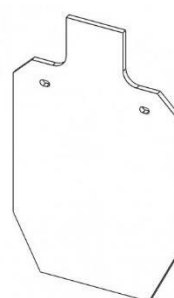
Helfigur 2020



Helfigur 2016



IPSC Metric



Stålmål

5.1.3 Icke standardiserade mål

Ej standardiserade mål får förekomma och uppges i så fall i övnings-/tävlingsinbjudan.

5.1.4 Säkerhet

Samtliga mål skall uppfylla gällande krav i gällande säkerhetsbestämmelser samt tillgodose fullgod säkerhet.

6 Vapenställningar och skjutställningar

Skjutning kan ske i ett antal olika skjut- och färdigställningar som beskrivs nedan.

Observera att vana av vapenhantering krävs för vissa skjutställningar och handgrepp! Exempelvis kräver skjutmoment där vapen ska laddas under tidspress mer vana än skjutmoment där vapen laddas under lugnare förhållanden. Vid skjutning med mindre erfarna skyttar är det därför viktigt att överväga om de har den vana som krävs och eventuellt anpassa förutsättningarna för dessa skyttar så att skjutning kan genomföras på ett säkert sätt!

6.1 Grundställning

Grundställning utgör ställning för att snabbt kunna få upp vapnet i färdigställning eller anläggning.

Vapnet ska bäras eller hållas hängande på bröstet med mynningen nedåt, med eller utan rem runt kroppen och med axelstöd eller kolv vid axeln. Rem avpassad så att vapnet kan föras upp i färdig- eller anläggningsställning. Skjuthanden fattar om pistolgreppet, stödhanden om handskyddet. Avtryckarfingret hålls utanför varbygeln.

För pistol, se 6.3.2

6.1.1 Färdigställning

Färdigställning är utgångsställning för eldgivning med högre eldberedskap än grundställning.

Vid färdigställning är vapnet laddat och osäkrat. Avtryckarfingret hålls ovanför varbygeln och borta från avtryckaren. Vapnet hålls så att anläggning kan utföras snabbt. Blicken riktas mot målet eller eldområdet.

6.1.2 Anläggning

Anläggning är utgångsställning för eldgivning med högsta eldberedskap.

Vid anläggning är vapnet laddat och osäkrat. Avtryckarfingret är inne i varbygeln och tryckpunkt är tagen. Vapnet är riktat mot målet med tillräcklig siktbild.

6.1.3 Laddat/oladdat

Normalt laddar skytten efter kommando "LADDA!".

Alternativt kommando är "MAGASIN I" där skytten endast för in påfyllt magasin i vapnet med stängd mekanism och utan mantel-/mekanisrörelse.

Skjutledare eller skjutförutsättningar får ange andra förhållanden än ovanstående.

Det är dock *ej* tillåtet att beordra vapen i hölster med patron i patronläget oavsett om vapnet har säkring som ska förhindra vådaskott eller ej.

Om skjutledare eller skjutförutsättningar anger "oladdat" ges inte kommando "LADDA!" och skyttarna får inte föra in påfyllt magasin i vapen förrän kommando "ELD!" eller pipsignal" ges.

6.1.4 Patron ur

Patron ur genomförs enligt gällande manualer (Pistol 88, AK4, AK5, 416/417 mfl.). De vapentyper vars patronläge ej kan kontrolleras med fingrarna används kontrollidon alternativt en varselflagga.

6.1.5 På marken

I olika grenar kan vapen behöva ligga framför skyttarna på plats som anges av skjutledare eller skjutförutsättningar, normalt placeras någon form av underlag framför skjutplatserna för att förhindra att jord eller smuts kommer in i vapnen när skyttarna lägger ned dem. "Marken" kan i det här fallet även syfta på en bänk eller bord där vapen ska placeras.

Vid hantering av vapen skall mynning ska var riktat mot tilldelat mål i grund-/färdigställning.

Först efter kommando "ELD!" får skyttarna ta upp vapnen i anläggning.

Skjutledare eller skjutförutsättningar kan med fördel ange att vapen ska läggas ned med öppen mekanism/varselflagga för att göra vapnets status tydlig (laddad/oladdad) och på så sätt förenkla för skyttarna vilka handgrepp som krävs innan skjutning.

6.1.6 Hölster / vapenrem

När vapen bärs ska det vara ifört i hölster och/eller hänga i vapenrem enligt gällande tävlingsbestämmelser och skjutledarens anvisning. Tvåhandsvapen får då hållas men med vapnet oladdat, säkrat, mynningen mot marken och fingret ovanför varbygeln. Enhandsvapen får *ej* tas ur sitt hölster. Kan även benämnas "hölstrat".

6.1.7 Hands up

Skytten börjar med händerna lyfta ovanför axlarna eller på huvudet. Vapnet kan vara i hölster eller på bord/mark.

6.1.8 Fri

Om inget anges är skytten fri att göra vapnet skjutklart och göra anläggning mot målen med valfritt stöd som finns till förfogande.

6.2 Skjutställningar

Skjutställning är den ställning som skytten genomför skjutmomentet i. I vissa fall förekommer att skytten under skjutmomentet ska växla mellan olika skjutställningar, det anges i så fall av skjutledare eller skjutförutsättningar.

Skjutledare eller skjutinstruktioner får specificera skjutställningar som varierar från nedanstående, exempelvis sittande på stol eller knästående med båda knän vidrörandes marken.

6.2.1 Skjuthand / stödhand

För både pistol och karbin kan anges att skjutmomentet ska utföras antingen med "skjuthand" eller "stödhand". Stödhand innebär att skytten måste manövrera avtryckaren och avfyra vapnet med den hand som denne normalt inte använder som skjuthand.

Skjutning med skjuthand innebär att skytten då får endast använda skjuthand för att genomföra skjutmomentet.

Vid åtgärdande av eldavrött får båda händerna användas oavsett.

6.2.2 Liggande

Skjutmomentet utförs med skjutställningar enligt SkjutR AK 2021.



Exempel på liggande skjutställning (Y-ställning.)

6.2.3 Sittande

Skjutmomentet utförs med skjutställningar enligt SkjutR AK 2021.

6.2.3 Knästående

Skjutmomentet utförs med skjutställningar enligt SkjutR AK 2021.



Exempel på Knästående skjutställning (Knästående med stödarmsstöd).

6.2.4 Stående

Skjutmomentet utförs med skjutställningar enligt SkjutR AK 2021.



Exempel på stående skjutställning.

6.2.6 Fri skjutställning

Skytten får genomföra skjutmomentet i valfri ställning och även stödja vapnet mot marken eller annat i omgivningen som kan ge stöd.

Observera att tävlingsledare som anger fri skjutställning måste tillse att alla skyttar har likvärdiga möjligheter att ta stöd mot marken och/eller omgivningen!



Exempel på skjutstöd att nyttja vid fri skjutställning.

6.3.1 Vapenställningar Karbin



Exempel på stående grundställning.



Exempel på stående färdigställning.



Exempel på stående anläggning.

Grundställning

Vapnet bärs eller hålls hängande på bröstet med Mynning nedåt, med eller utan rem runt kroppen. Axelstöd mot kroppen och rem tillpassad så att vapnet snabbt kan föras upp i färdigställning eller anläggning. Skjuthanden fattar om pistolgreppet. Stödhanden om handskyddet. Avtryckarfingret hålls utanför varbygeln.

Färdigställning

Vapnet är laddat och osäkrat. Avtryckarfingret hålls utanför varbygeln och borta från avtryckaren. Vapnet hålls så att anläggning kan göras snabbt. Blicken riktas mot målet eller eldområdet (ovanför riktmedlen).

Anläggning

Vapnet är laddat och osäkrat. Avtryckarfingret är inne i varbygeln och tryckpunkt är tagen. Vapnet är riktat mot målet med tillräcklig siktbild.

6.3.2 Vapenställningar Pistol



Exempel på stående grundställning med tvåhandsfattning.

Grundställning

Vapnet bärs med mynning nedåt, framför kroppen så att vapnet snabbt kan föras upp i färdigställning eller anläggning. Skjuthanden fattar ett högt grepp om pistolgreppet. Stödhanden fattar andra sidan om pistolgreppet. Avtryckarfingret hålls utanför varbygel.

Vid skjutning utan stödhand fattas den fria handen mot bröstet.



Exempel på stående färdigställning med tvåhandsfattning.

Färdigställning

Vapnet är laddat och osäkrat. Avtryckarfingret hålls utanför varbygel och borta från avtryckaren. Vapnet hålls så att anläggning kan göras snabbt. Blicken riktas mot målet eller eldområdet (ovanför riktmedlen).



Exempel på stående anläggning med tvåhandsfattning.

Anläggning

Vapnet är laddat och osäkrat. Avtryckarfingret är inne i varbygel och tryckpunkt är tagen. Vapnet är riktat mot målet med tillräcklig siktbild.

Del 2 Utrustning

7 Utrustning

7.1 Vapengrupp K - Karbin

Vapengrupp K räknas till halvautomatiska kulgevär tillhörande den föreningsegna grenen Tjänstenära Skytte.

Denna vapengrupp innefattar sex underliggande grupper; K1,K2,K3.K4,K5 samt K6.

Denna vapengrupp innefattar i stort civila plattformar motsvarande de vapensystem som används inom Försvarsmakten och andra civila modeller.

Tilldelat vapen från Försvarsmakten är tillåtet att användas på civil skjutbana under förutsättning att lokala skutbanebestämmelser följs. Behovet av egen träning och tävling civilt kan styrkas genom Försvarsmaktens skrivelser, ex. Reglemente Skjututbildning 2021, Bilaga 1, sid 59. Innehavaren av sådant vapen skall kunna styrka dess tillhörighet om så efterfrågas av ansvarig skjutledare.

Endast tillhörande ammunition får användas i dessa vapen!



Daniel Defense M4A1 med optiska riktmedel . Godkänd i Vapengrupp K1



MKE T41 med förstorande riktmedel. Godkänd i Vapengrupp K2



FNC Sporter med öppna riktmedel Godkänd i Vapengrupp K3



DSA SA58 med elektroniska riktmedel Godkänd i Vapengrupp K4



MKE T94 med öppna riktmedel Godkänd i Vapengrupp K5



Heckler & Koch 416-22 med öppna Riktmedel. Godkänd i Vapengrupp K6

Exempel på godkända vapenmodeller med olika konfigurationer

Godkända plattformar

Civil plattform /Modell	Kaliber	Piplängd	Försvarsmaktens benämning	Vapengrupp
Heckler & Koch 91 (el motsv klon)	7.62 x 51 mm	500 mm	AK4 A/B/C/D	K1, K2, K3
CGAK5 / FN FNC SPORTER (el motsv klon)	5.56 x 45 mm	259 – 450mm	AK5 A/B/C/D	K1, K2, K3 (Beroende på pipplängd)
AR-10	7.62 x 51 mm	400 – 510 mm	AK26/SSG26	K1, K2, K3 (Beroende på pipplängd)
AR-15	5.56 x 45 mm	266 – 457 mm	AK24 A/B	K1, K2, K3 (Beroende på pipplängd)
Övriga karbintyper som inte är godkända i K1-K3	5.56 x 45 7.62 x 51	259 – 540 mm	Ej tillämbart	K4
		102 – 500 mm	Ej tillämbart	K5
Smith & Wesson M&P 15-22 Walther Hammerli Tac R1 Heckler & Koch HK416 .22LR Tippmann M4-22 RCR (el motsv)	5.56x45R	259– 500 mm	Ej tillämbart	K6

7.1.1 Vapengrupp K1

Utförande	Vapnet ska vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen.
Funktion	Endast halvautomatisk mekanism tillåten. <i>(med undantag för tilldelat vapen från FM)</i>
Kaliber	5,56 x 45mm / 7.62 x 51mm
Piplängd	259 – 510 mm
Vikt	Ingen begränsning, men vapnet får inte förses med extra vikter som inte ingår i dess modellenliga utförande.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyrningsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Vapnet ska vara utrustat med kolv utformad för att läggas an mot axeln vid skjutning. Kolven får vara löstagbar, vikbar, teleskopisk eller på annat sätt justerbar i längdled.
Bakkappa	Justerbar bakkappa är <i>ej</i> tillåtet.
Kindstöd	Kindstöd är tillåtet.
Grepp	Pistolgrepp. Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är <i>ej</i> tillåtet.
Framgrepp	Framgrepp tillåtet, inklusive vertikalt dito.
Mynningsbroms/ kompensator	Ljuddämpare och flamdämpare tillåten. Kompensator/mynningsbroms <i>ej</i> tillåten.
Pipvikt	<i>Ej</i> tillåtet.
Riktmedel	Optiska riktmedel (rödpunkt, holografisk, reflex mm). Optiska riktmedel med förstoring eller strålande riktmedel (lampa/laser) är <i>ej</i> tillåtna. Ev monterad förstoringssats får <i>ej</i> användas.
Avtryck	Minst 1000 g anbringat mitt på avtryckaren parallellt med pipan.
Ammunition	Alla patroner skall vara helmantlad och ha en kraftfaktor om minst 2450 [kulvikt i gram (g) x utgångshastighet i meter per sekund (m/s)].
Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 20 skott.
Övrigt	Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet med pipan i ofarlig riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen. Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen. Magasinbrunn <i>ej</i> tillåtet.

7.1.2 Vapengrupp K2

Utförande	Vapnet ska vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen.
Funktion	Endast halvautomatisk mekanism tillåten. <i>(med undantag för tilldelat vapen från FM)</i>
Kaliber	5,56 x 45mm / 7.62 x 51mm
Piplängd	400 – 510 mm
Vikt	Ingen begränsning.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyrningsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Vapnet ska vara utrustat med kolv utformad för att läggas an mot axeln vid skjutning. Kolven får vara löstagbar, vikbar, teleskopisk eller på annat sätt justerbar i längdled.
Bakkappa	Justerbar bakkappa är tillåtet.
Kindstöd	Kindstöd är tillåtet.
Grepp	Pistolgrepp. Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är tillåtet.
Framgrepp	Framgrepp och benstöd är tillåtet.
Mynningsbroms/ kompensator	Ljuddämpare och flamdämpare tillåten. Kompensator/mynningsbroms ej tillåten.
Pipvikt	Ej tillåtet.
Riktmedel	Optiska riktmedel med förstoring är tillåtna. Förstoringssats till rödpunktsikten är tillåtna.
Avtryck	Minst 500 g anbringat mitt på avtryckaren parallellt med pipan.
Ammunition	Alla patroner skall vara helmantlad och ha en kraftfaktor om minst 2450 [kulvikt i gram (g) x utgångshastighet i meter per sekund (m/s)].
Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 20 skott.
Övrigt	Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet oladdat med pipan i ofarlig riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen. Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen. Magasinbrunn ej tillåtet.

7.1.3 Vapengrupp K3

Utförande	Vapnet ska vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen.
Funktion	Endast halvautomatisk mekanism tillåten.
Kaliber	5,56 x 45mm / 7.62 x 51mm
Piplängd	259 – 510 mm
Vikt	Ingen begränsning, men vapnet får inte förses med extra vikter som inte ingår i dess modellenliga utförande.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyringsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Vapnet ska vara utrustat med kolv utformad för att läggas an mot axeln vid skjutning. Kolven får vara löstagbar, vikbar, teleskopisk eller på annat sätt justerbar i längdled.
Bakkappa	Justerbar bakkappa är tillåtet men ska vara i sitt innersta läge under skjutning.
Kindstöd	Kindstöd är tillåtet.
Grepp	Pistolgrepp. Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är ej tillåtet.
Framgrepp	Framgrepp tillåtet, inklusive vertikalt dito.
Mynningsbroms/ kompensator	Ljuddämpare och flamdämpare tillåten. Kompensator/mynningsbroms ej tillåten.
Pipvikt	Ej tillåtet.
Riktmedel	Öppna riktmedel med justerbar funktion tillåten. Reservriktmedel, s.k. "flip up" är tillåtna monterade vinkelrätt ovanför vapnets hålaxel. Optiska riktmedel får ej vara monterade.
Avtryck	Minst 1000 g anbringat mitt på avtryckaren parallellt med pipan.
Ammunition	Alla patroner skall vara helmantlad och ha en kraftfaktor om minst 2450 [kulvikt i gram (g) x utgångshastighet i meter per sekund (m/s)].
Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 20 skott.
Övrigt	Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet med pipan i ofarlig riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen. Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen. Magasinbrunn ej tillåtet.

7.1.4 Vapengrupp K4

Utförande	Vapnet ska vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen.
Funktion	Endast halvautomatisk mekanism tillåten.
Kaliber	5,56 x 45mm / 7.62 x 51mm
Piplängd	259 – 540 mm
Vikt	Ingen begränsning, men vapnet får inte förses med extra vikter som inte ingår i dess modellenliga utförande.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyrningsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Vapnet ska vara utrustat med kolv utformad för att läggas an mot axeln vid skjutning. Kolven får vara löstagbar, vikbar, teleskopisk eller på annat sätt justerbar i längdled.
Bakkappa	Justerbar bakkappa är <i>ej</i> tillåtet.
Kindstöd	Kindstöd är tillåtet.
Grepp	Pistolgrepp. Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är <i>ej</i> tillåtet.
Framgrepp	Framgrepp tillåtet, inklusive vertikalt dito.
Mynningsbroms/ kompensator	Ljuddämpare och flamdämpare tillåten. Kompensator/mynningsbroms <i>ej</i> tillåten.
Pipvikt	<i>Ej</i> tillåtet.
Riktmedel	Optiska riktmedel (rödpunkt, holografisk, reflex mm). Optiska riktmedel med förstoring eller strålande riktmedel (lampa/laser) är <i>ej</i> tillåtna. Ev monterad förstoringssats får <i>ej</i> användas.
Avtryck	Minst 1000 g anbringat mitt på avtryckaren parallellt med pipan.
Ammunition	Alla patroner skall vara helmantlad och ha en kraftfaktor om minst 2450 [kulvikt i gram (g) x utgångshastighet i meter per sekund (m/s)].
Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 20 skott.
Övrigt	Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet med pipan i ofarlig riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen. Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen. Magasinbrunn <i>ej</i> tillåtet.

7.1.5 Vapengrupp K5

Utförande	Vapnet ska i stort vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen.
Funktion	Endast halvautomatisk mekanism tillåten (<i>med undantag för tilldelat vapen från FM samt med undantag för ex. M/45 där särskild avfyrningsteknik måste uppfyllas</i>).
Kaliber	9x19 - .45 ACP.
Piplängd	102 – 500 mm
Vikt	Ingen begränsning, men vapnet får inte förses med extra vikter som inte ingår i dess modellenliga utförande.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyringsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Vapnet ska vara utrustat med kolv utformad för att läggas an mot axeln vid skjutning. Kolven får vara löstagbar, vikbar, teleskopisk eller på annat sätt justerbar i längdled.
Bakkappa	Justerbar bakkappa är tillåtet men ska vara i sitt innersta läge under skjutning.
Kindstöd	Kindstöd är tillåtet.
Grepp	Pistolgrepp. Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är ej tillåtet.
Framgrepp	Framgrepp tillåtet, inklusive vertikalt dito.
Mynningsbroms/ kompensator	Ljuddämpare och flamdämpare tillåten. Kompensator/mynningsbroms tillåten.
Pipvikt	Ej tillåtet.
Riktmedel	Öppna riktmedel med justerbar funktion tillåten. Reservriktmedel, s.k. "flip up" är tillåtna 45 grader eller monterade vinkelrätt ovanför vapnets hålaxel. Optiska riktmedel är godkända.
Avtryck	Fri. Detta får dock ej påverka vapnets säkerhetsfunktion.
Ammunition	Alla patroner skall vara helmantlad och ha en kraftfaktor om minst 2450 [kulvikt i gram (g) x utgångshastighet i meter per sekund (m/s)].
Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 15 skott.
Övrigt	Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet med pipan i ofarlig riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen. Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen. Karbinchassi till pistol (ex. AMP PRO, IMI KIDON, FAB DEFENSE, MICRO RONI) är tillåtna.

7.1.6 Vapengrupp K6

Utförande	Vapnet ska vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen.
Funktion	Endast halvautomatisk mekanism tillåten. <i>(med undantag för tilldelat vapen från FM)</i>
Kaliber	.22. LR (5.56x45R)
Piplängd	400– 500 mm
Vikt	Ingen begränsning, men vapnet får inte förses med extra vikter som inte ingår i dess modellenliga utförande.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyringsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Vapnet ska vara utrustat med kolv utformad för att läggas an mot axeln vid skjutning. Kolven får vara löstagbar, vikbar, teleskopisk eller på annat sätt justerbar i längdled.
Bakkappa	Justerbar bakkappa är tillåtet men ska vara i sitt innersta läge under skjutning.
Kindstöd	Kindstöd är tillåtet.
Grepp	Pistolgrepp. Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är ej tillåtet.
Framgrepp	Framgrepp tillåtet, inklusive vertikalt dito.
Mynningsbroms/ kompensator	Ljuddämpare och flamdämpare tillåten. Kompensator/mynningsbroms ej tillåten.
Pipvikt	Ej tillåtet.
Riktmedel	Öppna riktmedel med justerbar funktion tillåten. Reservriktmedel, s.k. "flip up" är tillåtna 45 grader eller monterade vinkelrätt ovanför vapnets hålaxel. Optiska riktmedel är tillåtna.
Avtryck	Fri. Detta får dock ej påverka vapnets säkerhetsfunktion.
Ammunition	Alla patroner skall vara helmantlad och ha en kraftfaktor om minst 2450 [kulvikt i gram (g) x utgångshastighet i meter per sekund (m/s)].
Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 20 skott.
Övrigt	Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet med pipan i ofarlig riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen. Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen. Magasinbrunn ej tillåtet.

Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 20 skott.
Övrigt	<p>Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet med pipan i ofarlig riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen.</p> <p>Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen.</p> <p>Magasinbrunn ej tillåtet.</p>

7.2 Vapengrupp P - Pistol

Vapengrupp P räknas till pistoler tillhörande den föreningsegna grenen Tjänstenära Skytte.

Denna vapengrupp innefattar civila plattformar motsvarande de vapensystem som används inom Försvarsmakten samt andra civila modeller.

Tilldelat vapen från Försvarsmakten är tillåtet att användas på civil skjutbana under förutsättning att lokala skutbanebestämmelser följs. Behovet av egen träning och tävling civilt kan styrkas genom Försvarsmaktens skrivelser, ex. Reglemente Skjututbildning 2021, Bilaga 1, sid 59. Innehavaren av sådant vapen skall kunna styrka dess tillhörighet om så efterfrågas av ansvarig skjutledare.

Endast tillhörande ammunition får användas i dessa vapen!



Glock 17, den civila motsvarigheten till Pistol 88/C.

Godkända plattformar

Civil plattform /Modell	Kaliber	Piplängd	Försvarsmaktens benämning
Glock 17	9x19 mm	114–128 mm	Pistol 88 /88C
Glock 19	9x19 mm	102-116mm	Pistol 88B /88D
Övriga Modeller	9x19 mm - .45.	87-153mm	Ej tillämbart

Utförande	Vapnet ska vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen.
Funktion	Endast halvautomatisk mekanism tillåten.
Kaliber	9x19 mm Parabellum - .45 ACP
Piplängd	102 – 153 mm
Vikt	Ingen begränsning, men vapnet får inte förses med extra vikter som inte ingår i dess modellenliga utförande.
Säkring	Safe Action. Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyrningsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Ej tillåtet.
Bakkappa	Ej tillämbart.
Kindstöd	Ej tillämbart.
Grepp	Pistolgrepp. Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är ej tillåtet.
Framgrepp	Ej tillämbart.
Mynningsbroms/ kompensator	Ej tillåtet. Ljuddämpare ej tillåtet.
Pipvikt	Ej tillåtet.
Riktmedel	Endast fasta riktmedel tillåtet. Optiska riktmedel eller strålande riktmedel (lampa/laser) är ej tillåtna.
Avtryck	Minst 1360 g anbringat mitt på avtryckaren parallellt med pipan.
Ammunition	Ammunitionen skall ha en anslagsenergi av lägst 420 Joule mätt 2 meter framför mynningen.
Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 15 skott. Förlängd magasinbotten eller plusbotten ej tillåtet.
Övrigt	Magasinbrunn ej tillåtet.

7.3 Vapengrupp G - Gevär

Vapengrupp G räknas till övriga gevär med halvautomatisk eller repeterfunktion tillhörande den föreningsegna grenen Tjänstenära Skytte. Detta innefattar civila kulgevär som inte ingår i vapengrupp K1 samt K2.

Denna vapengrupp tillämpas även i syfte att inkludera de som exempelvis redan har licens för jakt, PRS eller IPSC och erbjuda gemene medlem tränings- och tävlingsmöjligheter med redan ägda vapen och i specifika skyttegrenar.

Tilldelat vapen från Försvarmakten är tillåtet att användas på civil skjutbana under förutsättning att lokala skutbanebestämmelser följs. Behovet av egen träning och tävling civilt kan styrkas genom Försvarmaktens skrivelser, ex. Reglemente Skjututbildning 2021, Bilaga 1, sid 59. Innehavaren av sådant vapen skall kunna styrka dess tillhörighet om så efterfrågas av ansvarig skjutledare.



Exempel på kulgevär som får nyttjas i vapengrupp G.

Godkända plattformar

Civil plattform /Modell	Kaliber	Piplängd	Försvarmaktens benämning
Ingen begränsning	➤ .223 – 12.7mm	Ingen begränsning	Ej tillämpbart

Utförande	Fri.
Funktion	Endast halvautomatisk eller repetermekanism tillåten.
Kaliber	5,56 x 45mm upptill vad som är tillåtet enligt lokala skjutbanebestämmelser.
Piplängd	Fri.
Vikt	Fri.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyrningsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Vapnet ska vara utrustat med kolv utformad för att läggas an mot axeln vid skjutning. Kolven får vara löstagbar, vikbar, teleskopisk eller på annat sätt justerbar i längdled.
Bakkappa	Justerbar bakkappa är tillåtet.
Kindstöd	Kindstöd är tillåtet.
Grepp	Pistolgrepp. Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är tillåtet.
Framgrepp	Framgrepp och benstöd är tillåtet.
Mynningsbroms/ kompensator	Ljuddämpare och flamdämpare tillåten. Kompensator/mynningsbroms tillåten.
Pipvikt	Tillåtet.
Riktmedel	Optiska riktmedel med förstoring är tillåtna.
Avtryck	Fri. Detta får dock ej påverka vapnets säkerhetsfunktion.
Ammunition	Alla patroner skall vara helmantlad och ha en kraftfaktor om minst 2450 [kulvikt i gram (g) x utgångshastighet i meter per sekund (m/s)].
Magasin	Fri.
Övrigt	Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet oladdat med pipan i ofarlig riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen. Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen.

7.4 Vapengrupp H - Hagelgevär

Vapengrupp H räknas till Hagelgevär tillhörande den föreningsegna grenen Tjänstenära Skytte.

Denna vapengrupp innefattar i stort civila plattformar motsvarande de vapensystem som används inom Försvarsmakten och andra civila modeller.

Tilldelat vapen från Försvarsmakten är tillåtet att användas på civil skjutbana under förutsättning att lokala skutbanebestämmelser följs. Behovet av egen träning och tävling civilt kan styrkas genom Försvarsmaktens skrivelser, ex. Reglemente Skjututbildning 2021, Bilaga 1, sid 59. Innehavaren av sådant vapen skall kunna styrka dess tillhörighet om så efterfrågas av ansvarig skjutledare.

Endast tillhörande ammunition får användas i dessa vapen!



Exempel på hagelgevär som nyttjas i vapengruppen H.

Godkända plattformar

Civil plattform /Modell	Kaliber	Piplängd	Försvarsmaktens benämning
Beretta 686	12/76	➤ 760 mm	Hagelgevär 686
Remington 870	12/76	➤ 760 mm	Förstärkningsgevär 870 C
Övriga	12/76	Ingen begränsning	Ej tillämbart

Utförande	Vapnet ska i stort vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen.
Funktion	Brytpipa, pumpmekanism samt halvautomatisk mekanism är tillåten.
Kaliber	12/27
Piplängd	450 – 900 mm
Vikt	Ingen begränsning, men vapnet får inte förses med extra vikter som inte ingår i dess modellenliga utförande.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyrningsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Tillåtet.
Bakkappa	Tillåtet.
Kindstöd	Tillåtet.
Grepp	Pistolgrepp tillåtet.
Framgrepp	Tillåtet.
Mynningsbroms/ kompensator	Ljuddämpare och flamdämpare tillåten. Kompensator/mynningsbroms tillåten.
Pipvikt	Ej tillåtet.
Riktmedel	Öppna riktmedel tillåtet. Optiska riktmedel är tillåtna.
Avtryck	Fri. Detta får dock ej påverka vapnets säkerhetsfunktion.
Ammunition	Ammunitionen skall ha en anslagsenergi av lägst 420 Joule mätt 2 meter framför mynningen.
Magasin	Rör/magasin 2-20 patroner.
Övrigt	

7.5 Särskilda vapentillbehör

7.5.1 Vapengrupp Karbin + H

Främre handstöd

Tillåtet i både K1,K2,K3 samt G. Ingen begränsning på dimensioner.



Ljuddämpare

Tillåtet i K1,K2,K3 samt G. Ingen begränsning på dimensioner.



Bipod

Tillåtet skjutstöd i K2 och G. Utfällt stöd får ej överstiga 400mm.



Vapenrem

Obligatoriskt i K1,K2, K3, K4, K5, G samt H. Ingen begränsning avseende tillverkare eller utförande



7.5.2 Vapengrupp Pistol

Bianchi UM84II/UM92II

Äldre variant men som ännu förekommer inom Försvarsmakten i viss utsträckning.



Safariland 6004/6005

Modernare variant. Ersatte ovan typ under 2000-talet. Uppgraderade varianter med snabbblåsningssystem (QLS) förekommer.



Övriga typer

I vissa befattningar där ex dubbelbeväpning förekommer finns andra hölstertyper som bla bärs innanför klädsel. Användandet av dessa typer av hölster i TS ska kunna påvisas genom sin egen befattning om det avses nyttjas.



7.6 Skyddsutrustning

Hörselskydd ska användas av skyttar och andra som befinner sig inom 25 m från skyttar under skjutning oavsett vapensystem. Skyddsglasögon ska användas enligt gällande säkerhetsbestämmelser och enligt övningsledares/skjutledares order.



Exempel på skyddsutrustning (Notera tillhörande glasögoninlägg.)

Då sittande, knästående eller liggande skjutställningar kan förekomma är skydd tillåtna som skyddar skytten eller vapnet mot kontakt med marken såsom knä- och armbågsskydd.

7.7 Persedlar och övrigt skydd

Endast tilldelade persedlar och utrustning är tillåtet, med undantag för inköpt materiel som godkänts inom eget förband.



Exempel på tillåtna persedlar och utrustning.

Civila regnkläder är tillåtna med följande färgslag:

- Grå
- Grön
- Svart
- M90

7.8 Personlig sjukvårdsutrustning

Under pågående verksamhet skall enskild medlem medtaga och bära följande:

- Tourniquet Gen 7
- Första förband

Detta kontrolleras av övningsledaren under säkerhetsgenomgången innan skjutning.

7.9 Bärande av persedlar och utrustning i civil verksamhet

Persedlar och utrustning:

- Samtliga medlemmar tillhör Försvarmakten
- Bärs i slutet sällskap (Föreningen).
- Bärs inom avgränsat område.
- Utan gradbeteckningar (i den mån det går).
- Utan tjänstetecken.

Utifrån ovanstående kriterier motverkar verksamheten följande återverkningar:

Att klä sig i Försvarmaktens eller annan myndighetskårs uniform kan vara brottsligt ([BrB 17 kap. 15 §](#))

Att felaktigt utge sig för att företräda en svensk myndighet och utöva tillhörande myndighetsmakt ex. att obehörigen bära *uniform* eller andra tjänstetecken som ger sken av att bäraren tillhör *Försvarmakten* eller annan myndighetskår.

Vid bärande av persedlar med dess tillbehör civilt och på allmän plats är vi ej undantagna knivlagen under civil verksamhet!

Utrustning:

Undantaget enligt legalitetsprincipen (1 kap. 1 § brottsbalken.)

7.10 Andra hjälpmedel

Utrustning för att mäta avstånd är *ej* tillåtet.

Handhållen kikare eller annan optisk utrustning med förstoring är *ej* tillåtet.

Liggunderlag eller stridspackning kan också tillåtas enligt övningsledarens bestämmelser.

All utrustning som tillåts användas måste medföras av skytt under hela skjutningen, och skytten får inte ta hjälp för att bära utrustningen om det inte har godkänts av tävlingsledningen innan tävling.

Särskilda undantag gäller om det anges av övnings-/tävlingsledaren.

Del 3 Kvalifikationer

8 Föreningsintyg

8.1 Kriterier

För att föreningen ska utfärda föreningsintyg till en medlem för vapengrupper K1/K2/K3/P måste denne enligt styrelsens och polismyndighetens krav uppfylla följande förutsättningar:

- Medlem i minst 6 månader.
- Innehav av Pistolskyttekortet
- Aktiv med skjutvapen enligt den nivå som gäller enligt FAP 551–3.
- Genomfört teoretiskt utbildningspaket Tjänstenära Skytte för vapengrupp K/P enligt 8.2.
- Uppfyllt teoretiskt prov enligt Bilaga 18.1
- Aktiv i vapengrupp(er) K/P (i genomsnitt 6 aktiviteter de senaste 6 månaderna).
- Uppfyllt fordringar; kompetensprov enligt Bilaga 18.3 och/eller 18.4 de senaste 24 månaderna.
Medlemmen måste klara kompetenskraven för K1 respektive P för att söka föreningsintyg för endera vapentyp..

Föreningsintyg utfärdas endast för halvautomatiska kulgevär och pistoler som godkänts i detta reglemente.

8.2 Utbildning

För att medlem ska få delta i aktivitet inom Tjänstenära Skytte med vapengrupper K/P krävs att medlem innehar Pistolskyttekortet som grundläggande kompetens för vapenhantering samt grundutbildning för vapengrupp K1/P innefattande:

- Vapnets delar
- Säker vapenhantering (Enligt bilaga 18.2)
- Säkerhetsbestämmelser
- Utrustning och dess tillpassning
- Funktion och handhavande av vapen
- Vapenställningar
- Skjutställningar och ställningsväxlingar
- Godkänt teoretiskt prov enligt Utbildning Tjänstenära skytte (Se bilaga 18.1)
- Godkänt färdighetsprov enligt Utbildning Tjänstenära skytte (Se bilaga 18.1)
- Kompetensprov för vapengrupp K1/P enskild medlem avser träna/tävla inom (Se bilagor 18.3–18.6)

Validering kan göras för respektive vapengrupp vid redovisning av genomförd försvarsmaktsutbildning på antingen GKÖLAK, AK BAS eller Pistol Block A/B samt genomfört kompetensprov inom Försvarsmakten med godkänt resultat de senaste 2 åren. Teoriprov samt kompetensprov skall dock genomföras för respektive vapengrupp för att delta i tävlingar som kräver detta.

8.3 Kompetensprov

Kompetensprov består av 4 separata prov; K1, H, G samt P.

För att visa att enskild medlem är tillräckligt kompetent att hantera vapen i ovanstående vapengrupper beviljas föreningsintyg skall denne redogöra resultat enligt nedan:

- Karbin (K1): Enligt bilaga 18.3
- G: Enligt bilaga
- H: Enligt bilaga
- Pistol: Enligt bilaga 18.4
- *För att uppfylla kriterierna för föreningsintyg ska kompetensprov genomföras under organiserad träning/tävling och under uppsyn av ansvarig skjutledare. Uppfyllda fordringar är giltiga i 24 månader. Vid godkänt kompetensprov för K1 beviljas föreningsintyg för samtliga K- undergrupper utöver övriga kriterier. Aktivitet för erhållet vapen i sin respektive vapengrupp måste dock redovisas för vidare föreningsintyg.*

Del 4 Skyttegrenar

9 BAS

Skjutövningar utförs enligt gällande skjutreglementen:

- H Skjutb AK 2021 BAS + Tilläggsövningar Delm 13–29,31.
- SkjutR Pistol 2014 Block A

Målsättningen är att bibehålla och vidareutveckla specifika skjuttekniska färdigheter för mer effektiv tillämpning i andra tävlingsgrenar.

Oavsett övning tillämpas alltid gällande säkerhetsbestämmelser samt skjutbanebestämmelser!

9.1 Omfattning

Övningar sker enligt respektive skjutreglemente med tillämpning av gällande säkerhetsbestämmelser samt gällande skjutbanebestämmelser.

Vapengrupper:

- K1
- K2
- K3
- P

9.2 Skjutplats

Skjutning sker huvudsakligen på skjutbana.

Temporära skjutplatser kan anordnas, i så fall bör tillses att underlaget är plant och att det finns plats att lägga vapen vid skjutplatsen utan risk för att jord eller smuts kommer in i vapnen. Om möjligt bör även skydd mot väder och vind finnas för skyttarna på skjutplatsen.

9.2.1 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade.

9.2.2 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark. Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag.

9.2.3 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning (overlays)
- Klisterlappar
- Kritor och pennor
- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

9.2.4 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna där skyttar är i vänteläge.
- Om löpstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll.

Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

9.3 Generella kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
MED ETT MAGASIN OM X PATRONER - LADDA!	30 sek innan "ELD!"	Kommando repeteras av samtliga. Skyttarna laddar sina vapen och intar aktuell skjutställning.
NÅGON SKYTT SOM INTE ÄR KLAR?	15 sek innan "ELD!"	Säkerställ att alla skyttar är redo.
MED X TRÄFF I [ZON] SSSM	10 sek Innan "ELD"	Förvarning 10 s innan kommando "ELD!"
ELD!	Så Snart Som Möjligt	Skjutmomentet börjar.
ELD UPPHÖR!	Enligt aktuell tid / När samtliga skyttar är klara.	Kommandot ges utdraget under de sista 3 s av skjuttiden. Skjuttiden är slut.
PATRON UR		Skyttar gör patron ur och återgår till grundställning med vapen i rem / hölster. Skjutledare kontrollerar att alla gjort patron ur på ett korrekt sätt.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skyttarna kan lämna skjutplatserna och gå fram till målen för att markera.
Sekvensen LADDA – MARKERA upprepas för varje serie		

9.4 Förutsättningar

Personlig utrustning:

- FU90/FU90L (Enligt skjutledarens bestämmelser)
- Stridsutr (Med särskilda undantag enligt skjutledarens bestämmelser)

Extra utrustning:

- Stridspackning

Resultat: Enligt angivet krav i övningen

Förutsättningarna delges skyttarna muntligen alt enligt VIÖP innan skjutmomentet påbörjas.

Samtliga skjutpositioner ska placeras på det avstånd från helfiguren som anges av tävlingsledare, och skjutlinjerna ska placeras i rak linje mot helfiguren!

9.4.1 Antal skott och skottfördelning

Anges i respektive övning

9.4.2 Skjutställning

Anges i respektive övning

9.5 Markering

Markering innebär att resultatet redogörs till skjutledaren, varpå kulhål klistras så att varje serie inleds mot en hel tavla. Ett skott ges den valör som motsvarar den högsta valören av de poängzoner som skottet har träffat.

Registreringen av resultatet sker på enskilt skjutprotokoll där varje skotts valör antecknas och sedan summeras skotten för att ge värdet av serien. Efter avslutad tävling summeras serierna för att ge ett totalresultat för tävlingen.

9.5.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används overlay för att avgöra om skott tangerar linjen.

9.6. Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien.

Skytt som utan egen förskyllan har för många träffar i sin tavla förlorar motsvarande antal av de *lägsta* träffarna i serien om det inte är möjligt att skilja träffarna åt genom att de skjutits med olika kalibrar.

9.7. Funktionsfel

Funktionsfel som orsakar eldavsrott berättigar inte till omskjutning oavsett typ.

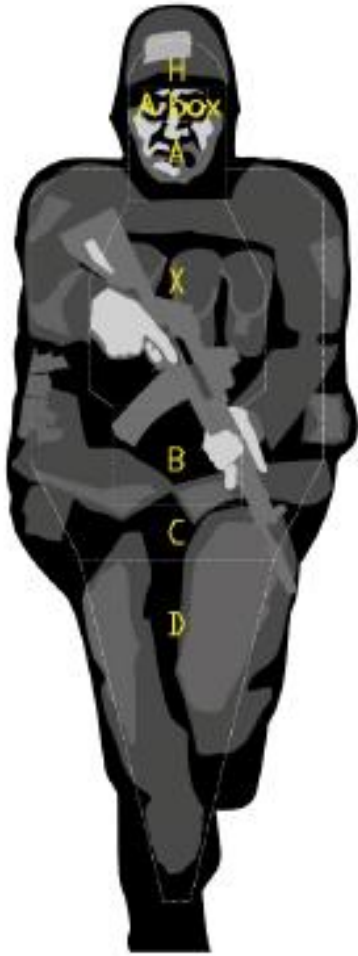
Vapenfel som inte påverkar vapnets funktion får åtgärdas av skytten under skjuttiden. Felaktig patron får ersättas, men ska visas upp för skjutledare efter att serien är avslutad.

Laddning får ske under skjuttiden.

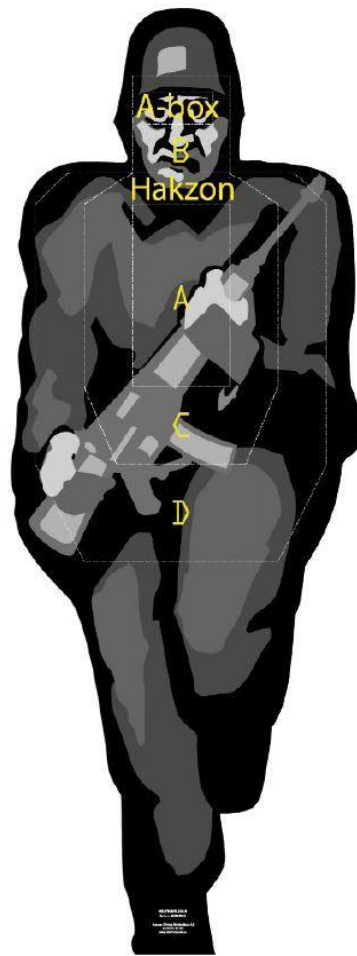
Fel som påverkar vapnets funktion, exempelvis vapen som felaktigt avger automateld, får *ej* åtgärdas av skytten utan skytten måste omedelbart avbryta och göra patron ur. Vid seriens slut måste skytten anmäla felet till skjutledaren. Vapnet får inte användas igen förrän det har godkänts av vapenkontrollant eller skjutledare.

9.8. Mål

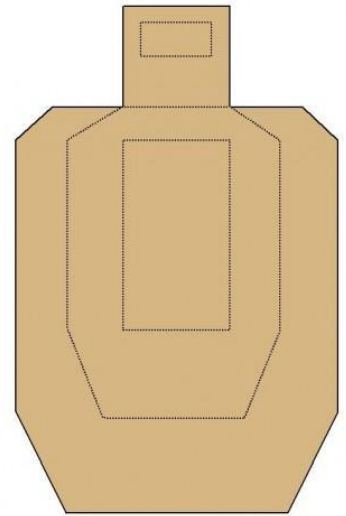
Enligt aktuella övningsbestämmelser för respektive reglemente.



HF2020



HF2016



IPSC Metric

10 Springskytte Karbin

Springskytte Karbin är skjutning på obegränsad tid mot varierade mål och på varierande avstånd. Skjutning sker på en målfigur (HF2020) på fastställt avstånd (100m) och i liggande skjutställning.

Målsättningen är att utmana deltagarnas fysiska stridsvärde, skjutskicklighet och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

Tävlingen kan genomföras med en eller flera skyttar i samtidigt.

Skyttemomentet avgörs med poängkvot.

10.1 Omfattning

1500 m löpning med stridsutrustning inkl vapen (Krspsk 90,12,23D alt SV2000).

500m x 3

Totalt 15ptr

5ptr x 3

1 Målfigur (HF2020)

Vapengrupper:

- K1
- K3

10.2 Marschstig

Mellan de olika skjutplatserna som ingår i en tävling ska arrangören tillse att det finns en tydligt markerad förflyttningsväg, s.k. "marschstig" som skyttarna kan använda för att förflytta sig mellan skjutplatserna utan att beträda riskområde från någon av skjutplatserna. Dessa kan tydligt markeras ut med ATA-band eller koner. Minst en skjutledare skall bevaka denna stig under tävlingsmomentet för att förhindra att obehöriga kommer in på området.

10.3 Skjutplatser

Skjutning sker från ett flertal temporära skjutpositioner. Skjutplatserna kan förläggas på en befintlig skjutbana men på annat ställe än de normala skjutplatserna (exempelvis genom en skjutplats 45 m från kulfånget på en gevärsbana där de fasta skjutplatserna finns på 100 m och 300 m). Skjutplatser kan också förläggas i terräng som normalt inte nyttjas som skjutbana, t.ex. i skog, på ett fält eller åker. Observera att skjutning i terräng kräver noggranna förberedelser för att tillse att skjutningen kan genomföras på ett säkert sätt. Vid sådan skjutning måste därför alltid en ansvarig skjutledare utses som är utbildad för att genomföra skjutningar i enlighet med SäKB "Skjutning i terräng".

För ändamålet är utbildningar anordnade av SPSF eller SvSF godkända.

Utöver de säkerhetsmässiga hänsyn som beskrivs i gällande säkerhetsbestämmelser ska följande anordnas vid en skjutplats:

10.3.1 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade.

10.3.2 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark. Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag.

10.3.3 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning (overlays)
- Klisterlappar
- Kritor och pennor
- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

10.4 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna där skyttar är i vänteläge.
- Om marschstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

10.5 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
INTA POSITION!	Ca 60 sekunder innan "FRAMÅT"	Skytten får gå fram till skjutlinjen och inta angiven startposition. När skytten befinner sig vid skjutplatsen beskriver skjutledaren förutsättningarna för stationen.
SKYTTE REDO?	Ca 10 sek innan "FRAMÅT!"	Om skytten inte är klar svarar denne med "NEJ!". Skjutledaren väntar då ytterligare och upprepar kommandot när han anser att alla skyttar är klara. Skytt som är klar svarar inte; när ingen skytt svarar går skjutledaren vidare till nästa kommando.
FÄRDIGA	3 s innan "FRAMÅT!"	Förvarning 3 s innan kommando "FRAMÅT!"
FRAMÅT		Skjuttiden börjar.
ELD UPPHÖR	Enligt förutsättningarna.	Skjuttiden är slut.
PATRON UR		Skytten gör patron ur, sätter i ev varselflagga och återgår till grundställning med vapen i rem. Skjutledare kontrollerar att patron ur gjorts på ett korrekt sätt.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skytten kan lämna skjutplatsen och gå fram till målet för att markera.

10.6 Förutsättningar

Löpning 500m

Skjutning 100m valfri liggande 5 ptr

Löpning 500m

Skjutning 100m valfri liggande 5 ptr

Löpning 500m

Skjutning 100m valfri liggande 5 ptr

Personlig klädsel och utrustning:

- FU90/FU90L (Enligt skjutledarens bestämmelser)
- Stridsutr (Krpsk 12/23D alt SV2000)

Valbar utrustning:

- Stridspackning (minst 10kg)

SP får användas som skjutstöd men måste i så fall bäras med under hela tävlingsmomentet.

Alla magasin (4) bärs i stridsutrustning

Ett extra magasin per aktuellt vapensystem att nyttja vid ev eldavröbrott.

5ptr per magasin

Totalt 15ptr

Max träff: 15

Resultat: Poängkvot (Poäng / Tid).

Tävlingsdeltagarna startar med en (1) minuts mellanrum.

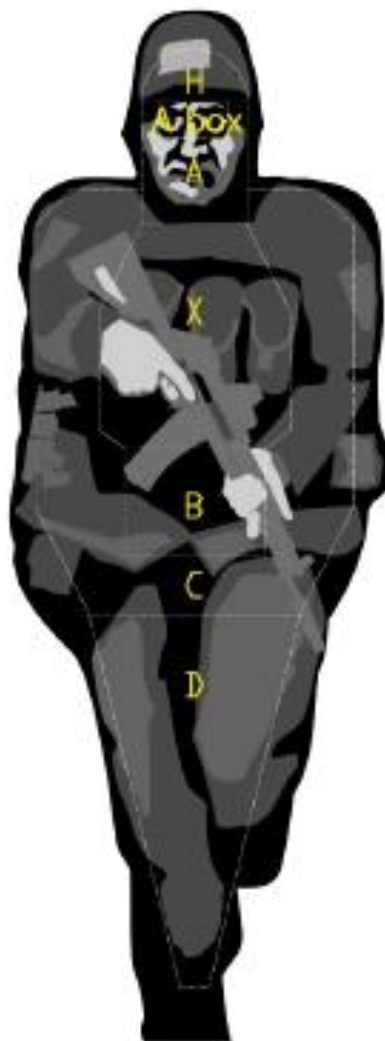
Förutsättningarna delges skyttarna muntligen innan skjutmomentet påbörjas.

Samtliga skjutpositioner ska placeras på det avstånd från helfiguren som anges av tävlingsledare, och skjutlinjerna ska placeras i rak linje mot helfiguren!

10.6.1 Antal mål och figurer som ska beskjas

Helfigur 2020 x 1

Helfigur 2020	
Träffzon	Poäng
H	1
A	5
X	2
B	4
C	3
D	3



10.6.2 Antal skott och skottfördelning

5ptr per skjutposition.

Totalt 15 ptr.

Max träff: 15

10.6.3 Skjutställning

Startposition: Grundställning

100m: Valfri liggande

100m: Valfri liggande

100m: Valfri liggande

10.6.4 Skjuttid

Ingen maxtid; Efter skyttens egen förmåga. Skjuttiden tas med tidtagarur.

10.7 Markering

Efter skjutning studeras figurerna och resultatet protokollförs. I protokollet förs in totalt antal träffar och antal träffade figurer som varje skytt kan tillgodoräkna sig med hänsyn till maximalt eller minimalt antal tillåtna skott per figur. Skott räknas som träff om det tangerar området av högre valör.

Vid tävlingens slut summeras tid, antalet träffar samt antalet poäng i figur med kvoträkning (Poäng / Tid).

10.7.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen med högsta valör. Vid tveksamhet används overlay för att avgöra om skott tangerar linjen.

10.7.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst poängkvot. Vid samma poängkvot vinner i första hand den skytt som har flest träff i figur och i andra hand flest poäng i figur med poängräkning.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

10.8 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna.

10.8.1 Säker vapenhantering

Under laddning och patron ur skall vapnet hållas i ofarlig riktning.

Patron ur ska göras efter skjutning på respektive skjutposition innan löpvarvet påbörjas.

Vapnets mynning skall hållas i riktning mot marken under löpning. Vapnet får ej släppas under löpningen.

10.9 Funktionsfel

Skytten har ansvar att åtgärda eventuella eldavsbrott eller annat funktionsfel under tävlingsmomentet. Kan inte eldavsbrottet åtgärdas betraktas inte vapnet som säkert och momentet avbryts av skjutledaren. Den tävlande blir inte berättigad till omskjutning.

Skytten ansvarar att vapen samt utrustning är säkert och funktionellt innan tävlingsmomentet.

11 Springskytte Kombinerad (Karbin + Pistol)

Springskytte Kombinerad är skjutning på obegränsad tid mot varierade mål och på varierande avstånd.

Skjutning sker med karbin och pistol på målfigurer (HF2020) på olika avstånd och med olika skjutställningar.

Målsättningen är att utmana deltagarnas fysiska stridsvärde, skjutskicklighet och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

Tävlingen genomförs med en skytt i taget.

Tävlingsresultat avgörs med poängkvot.

11.1 Omfattning

1500 m löpning med stridsutrustning och vapen (Krspsk 90,12,23D alt SV2000).

Totalt 20ptr

2st Målfigurer; 1st per vapensystem (HF2020)

Vapengrupper:

- K1 + P
- K3 + P

11.1.2 Marschstig

Mellan de olika skjutplatserna som ingår i en tävling ska arrangören tillse att det finns en tydligt markerad förflyttningsväg, s.k. "Marschstig" som skyttarna kan använda som löprunda mellan skjutplatserna utan att beträda riskområde från någon av skjutplatserna. Dessa kan tydligt markeras ut med ATA-band eller koner. Minst en skjutledare skall bevaka denna stig under tävlingsmomentet för att förhindra att obehöriga kommer in på området och att skytten följer tävlingsreglerna.

11.2 Skjutplatser

Skjutning kan på temporära skjutplatser. Skjutplatserna kan förläggas på en befintlig skjutbana men på annat ställe än de normala skjutplatserna (exempelvis genom en skjutplats 45 m från kulfånget på en gevärsbana där de fasta skjutplatserna finns på 100 m och 300 m). Skjutplatser kan också förläggas i terräng som normalt inte nyttjas som skjutbana, t.ex. i skog, på ett fält eller åker. Observera att skjutning i terräng kräver noggranna förberedelser för att tillse att skjutningen kan genomföras på ett säkert sätt. Vid sådan skjutning måste därför alltid en ansvarig skjutledare utses som är utbildad för att genomföra skjutningar i enlighet med SäkB "Skjutning i terräng".

För ändamålet är utbildningar anordnade av SPSF eller HMSG godkända.

Utöver den säkerhetsmässiga hänsyn som beskrivs i gällande säkerhetsbestämmelser ska följande anordnas vid en skjutplats:

11.2.1 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade.

11.2.2 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark.

Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag.

11.2.3 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning (overlays)
- Klisterlappar
- Kritor och pennor
- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

11.3 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna där skyttar är i vänteläge.
- Om löpstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

11.4 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
INTA POSITION!		Skytten får gå fram till skjutlinjen och inta angiven startposition. Karbin är oladdat och på rygg eller bröst. Pistol oladdat och hölstrat. När skytten befinner sig vid skjutplatsen beskriver skjutledaren förutsättningarna för stationen.
SKYTTE REDO?	Ca 10 sek innan "FRAMÅT!"	Om skytten inte är klar svarar denne med "NEJ!". Skjutledaren väntar då ytterligare och upprepar kommandot när han anser att alla skyttar är klara. Skytt som är klar svarar inte; när ingen skytt svarar går skjutledaren vidare till nästa kommando.
FÄRDIGA	3 s innan "FRAMÅT!"	Förvarning 3 s innan kommando "FRAMÅT!"
FRAMÅT		Skjuttiden börjar.
ELD UPPHÖR	Enligt förutsättningarna.	Skjuttiden är slut.
PATRON UR		Skytten gör patron ur, sätter i ev varselflagga och återgår till grundställning med vapen i rem. Skjutledare kontrollerar att patron ur gjorts på ett korrekt sätt.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skytten kan lämna skjutplatsen och gå fram till målet för att markera.

11.5 Förutsättningar

Löpning 500m

Skjutning 100m valfri liggande 5 ptr

Löpning 500m

Skjutning 100m valfri knäst/sittande 5ptr

Löpning 500m

Vapenväxling på 25m skjutlinje. Karbin läggs oladdat, säkrat (om möjligt) på av skjutledaren angiven plats.

Skjutning 25m stående 5ptr

Förflyttning till 10m skjutlinje (omladdning)

Skjutning 10m stående 5ptr

Vapengrupper:

- K1 + P
- K2 + P

Personlig utrustning:

- FU90/FU90L (Enligt skjutledarens bestämmelser)
- Stridsutr (Ej Krpsk90)

Extra utrustning:

- Stridspackning (minst 10kg)

SP får användas som stöd på 100m men måste i så fall bäras med under hela tävlingsmomentet.

Alla magasin (4) bärs i utrustning

Ett extra magasin per vapensystem att nyttja vid ev eldavsrott.

5ptr per magasin

Totalt 20 ptr

Max träff: 20

Resultat: Poängkvot (Poäng / Tid).

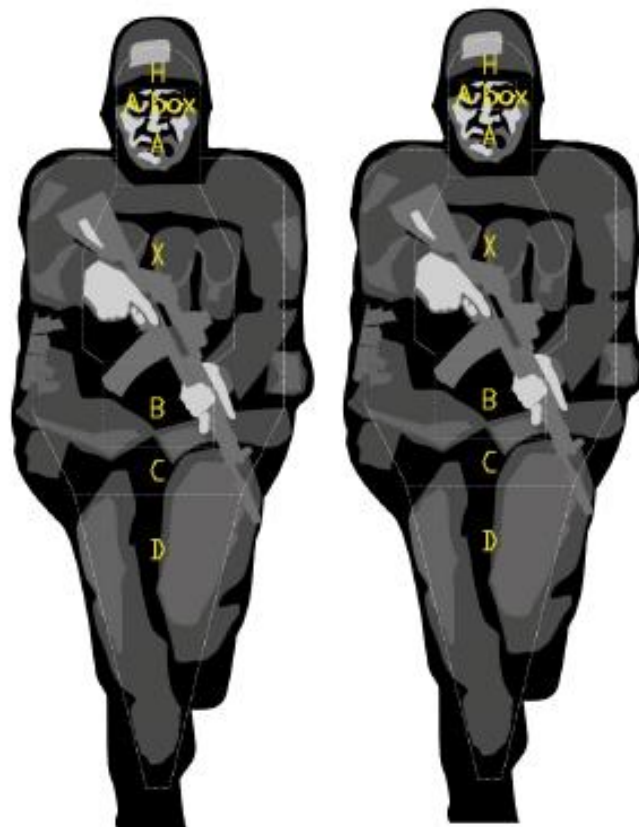
Förutsättningarna delges skyttarna muntligen (och ev skriftligt) innan skjutmomentet påbörjas.

Samtliga skjutpositioner ska placeras på det avstånd från helfiguren som anges av tävlingsledare, och skjutlinjerna ska placeras i rak linje mot helfiguren!

11.5.1 Antal mål och figurer som ska beskjutas

Helfigur 2020 x 2

Helfigur 2020	
Träffzon	Poäng
H	1
A	5
X	2
B	4
C	3
D	3



HF1

HF2

11.5.2 Antal skott och skottfördelning

HF1: Karbin

5ptr per skjutposition.

Totalt 10 ptr.

Max träff: 10

HF2: Pistol

5ptr per skjutposition.

Totalt 10 ptr.

Max träff: 10

11.5.3 Skjutställning

Startposition: Grundställning

100m: Valfri liggande

50m: Valfri knästående/sittande

30m: Stående

11.5.3 Skjuttid

Ingen maxtid; Efter skyttens egen förmåga.

Skjuttiden ska tas antingen genom skjuttimer eller tidtagarur

11.6 Markering

Efter skjutning studeras figurerna och resultatet protokollförs. I protokollet förs in totalt antal träffar och antal träffade figurer som varje skytt kan tillgodoräkna sig med hänsyn till maximalt eller minimalt antal tillåtna skott per figur. Skott räknas som träff om det tangerar området av högre valör.

Vid tävlingens slut summeras tid, antalet träffar och antalet poäng i figur med kvoträkning.

11.6.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används godkänt overlay för att avgöra om skott tangerar linjen.

11.6.2 Resultat och särskiljning

Den skytt som har högst poängkvot vinner. Vid samma poängkvot vinner i första hand den skytt som har flest träff i figur och i andra hand flest poäng i figur med poängräkning.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

11.7 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna.

11.7.1 Funktionsfel

Skytten har ansvar att åtgärda eventuella eldavnöbrot eller annat funktionsfel under tävlingsmomentet. Kan inte eldavnöbrottet åtgärdas betraktas inte vapnet som säkert och momentet avbryts av skjutledaren.

Den tävlande blir inte berättigad till omskjutning.

Skytten ansvarar att vapen samt utrustning är säkert och funktionellt innan tävlingsmomentet.

11.7.2 Säker vapenhantering

Under laddning och patron ur skall vapnet hållas i ofarlig riktning.

Patron ur ska göras efter skjutning på respektive skjutposition innan löpvarvet påbörjas.

Vapnets mynning skall hållas i riktning mot marken under löpning. Vapnet får ej släppas under löpningen.

11.7.3 Vapenväxling

En vapenväxling är när skytten byter från ett vapen till ett annat under skjutmomentet. För varje vapenväxling som ska ske under skjutmomentet gäller att:

- Det vapen som skytten skjuter med innan vapenväxlingen ska vara oladdat. I förekommande fall måste skytten göra patron ur innan vapnet läggs undan.
- Vapen får läggas undan genom att det hölstras (3.1.3), att det läggs ned på marken eller att det läggs i angiven tunna (3.1.2).
- Vapenväxling som innebär att ett vapen hölstras ska ske i stående (3.2.6) skjutställning.

12 Skidskytte Karbin

Skidskytte Karbin är skjutning på obegränsad tid mot varierade mål och på varierande avstånd. Skjutning sker på en målfigur (HF2020) på fastställt avstånd (100m) och i liggande skjutställning.

Målsättningen är att utmana deltagarnas fysiska stridsvärde, skjutskicklighet och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

Tävlingen kan genomföras med en eller flera skyttar i samtidigt.

Skyttemomentet avgörs med poängkvot.

12.1 Omfattning

3000 m skidlöpning med stridsutrustning inkl vapen (SV2000 eller motsvarande; Kroppskydd med magasinfickor är tillåtet att använda som substitut).

Totalt 15ptr

1 Målfigur (HF2020)

Vapengrupper:

- K1
- K3

12.2 Marschstig

Mellan de olika skjutplatserna som ingår i en tävling ska arrangören tillse att det finns en tydligt markerad förflyttningsväg, s.k. "marschstig" som skyttarna kan använda för att förflytta sig mellan skjutplatserna utan att beträda riskområde från någon av skjutplatserna. Dessa kan tydligt markeras ut med ATA-band eller koner. Minst en skjutledare skall bevaka denna stig under tävlingsmomentet för att förhindra att obehöriga kommer in på området.

12.3 Skjutplatser

Skjutning sker från ett flertal temporära skjutpositioner. Skjutplatserna kan förläggas på en befintlig skjutbana men på annat ställe än de normala skjutplatserna (exempelvis genom en skjutplats 45 m från kulfånget på en gevärsbana där de fasta skjutplatserna finns på 100 m och 300 m). Skjutplatser kan också förläggas i terräng som normalt inte nyttjas som skjutbana, t.ex. i skog, på ett fält eller åker. Observera att skjutning i terräng kräver noggranna förberedelser för att tillse att skjutningen kan genomföras på ett säkert sätt. Vid sådan skjutning måste därför alltid en ansvarig skjutledare utses som är utbildad för att genomföra skjutningar i enlighet med SäKB "Skjutning i terräng".

För ändamålet är utbildningar anordnade av SPSF eller SvSF godkända.

Utöver de säkerhetsmässiga hänsyn som beskrivs i gällande säkerhetsbestämmelser ska följande anordnas vid en skjutplats:

12.3.1 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade.

12.3.2 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark. Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag.

12.3.3 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning (overlays)
- Klisterlappar
- Kritor och pennor
- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

12.4 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna där skyttar är i vänteläge.
- Om löpstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

12.5 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
INTA POSITION!	Ca 60 sekunder innan "FRAMÅT"	Skytten får gå fram till skjutlinjen och inta angiven startposition med vapnet oladdat och säkrat på rygg eller bröst. När skytten befinner sig vid skjutplatsen beskriver skjutledaren förutsättningarna för stationen.
SKYTTE REDO?	Ca 10 sek innan "FRAMÅT!"	Om skytten inte är klar svarar denne med "NEJ!". Skjutledaren väntar då ytterligare och upprepar kommandot när han anser att alla skyttar är klara. Skytt som är klar svarar inte; när ingen skytt svarar går skjutledaren vidare till nästa kommando.
FÄRDIGA	3 s innan "FRAMÅT!"	Förvarning 3 s innan kommando "FRAMÅT!"
FRAMÅT		Skjuttiden börjar.
ELD UPPHÖR	Enligt förutsättningarna.	Skjuttiden är slut.
PATRON UR		Skytten gör patron ur, sätter i ev varselflagga och återgår till grundställning med vapen i rem. Skjutledare kontrollerar att patron ur gjorts på ett korrekt sätt.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skytten kan lämna skjutplatsen och gå fram till målet för att markera.

12.6 Förutsättningar

Löpning 500m

Skjutning 100m valfri liggande 5 ptr

Löpning 500m

Skjutning 100m valfri liggande 5 ptr

Löpning 500m

Skjutning 100m valfri liggande 5 ptr

Personlig uniform och utrustning:

- FU90/FU90L (Enligt skjutledarens bestämmelser)
- Stridsutr (Krpsk 12 alt SV2000)

Valbar utrustning:

- Stridspackning (minst 10kg)

SP får användas som skjutstöd men måste i så fall bäras med under hela tävlingsmomentet.

Alla magasin (4) bärs i stridsutrustning

Ett extra magasin per aktuellt vapensystem att nyttja vid ev eldavsrott.

5ptr per magasin

Totalt 15ptr

Max träff: 15

Resultat: Poängkvot (Poäng / Tid).

Tävlingsdeltagarna startar med en (1) minuts mellanrum.

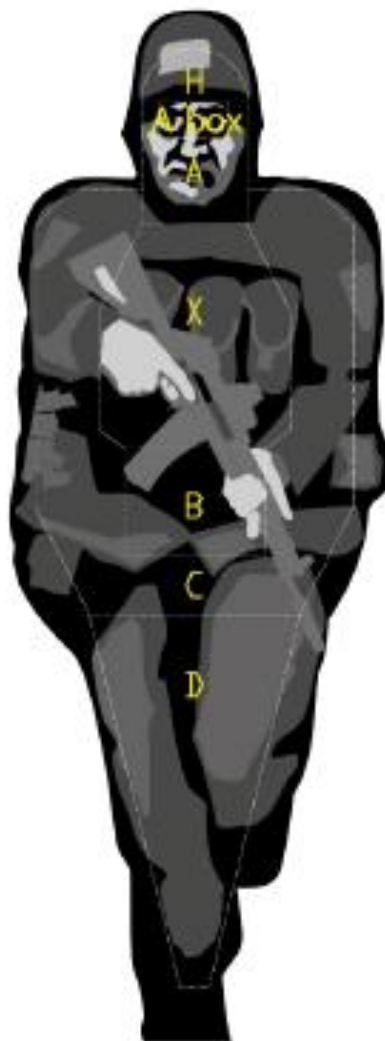
Förutsättningarna delges skyttarna muntligen innan skjutmomentet påbörjas.

Samtliga skjutpositioner ska placeras på det avstånd från helfiguren som anges av tävlingsledare, och skjutlinjerna ska placeras i rak linje mot helfiguren!

12.6.1 Antal mål och figurer som ska beskjas

Helfigur 2020 x 1

Helfigur 2020	
Träffzon	Poäng
H	1
A	5
X	2
B	4
C	3
D	3



12.6.2 Antal skott och skottfördelning

5ptr per skjutposition.

Totalt 15 ptr.

Max träff: 15

12.6.3 Skjutställning

Startposition: Grundställning

100m: Valfri liggande

100m: Valfri liggande

100m: Valfri liggande

12.6.4 Skjuttid

Ingen maxtid; Efter skyttens egen förmåga. Skjuttiden tas med tidtagarur.

12.7 Markering

Efter skjutning studeras figurerna och resultatet protokollförs. I protokollet förs in totalt antal träffar och antal träffade figurer som varje skytt kan tillgodoräkna sig med hänsyn till maximalt eller minimalt antal tillåtna skott per figur. Skott räknas som träff om det tangerar området av högre valör.

Vid tävlingens slut summeras tid, antalet träffar samt antalet poäng i figur med kvoträkning (Poäng / Tid).

12.7.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen med högsta valör. Vid tveksamhet används overlay för att avgöra om skott tangerar linjen.

12.7.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst poängkvot. Vid samma poängkvot vinner i första hand den skytt som har flest träff i figur och i andra hand flest poäng i figur med poängräkning.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

12.8 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna.

12.8.1 Säker vapenhantering

Under laddning och patron ur skall vapnet hållas i ofarlig riktning.

Patron ur ska göras efter skjutning på respektive skjutposition innan löpvarvet påbörjas.

Vapnets mynning skall hållas i riktning mot marken under löpning. Vapnet får ej släppas under löpningen.

12.9 Funktionsfel

Skytten har ansvar att åtgärda eventuella eldavsrott eller annat funktionsfel under tävlingsmomentet. Kan inte eldavsrottet åtgärdas betraktas inte vapnet som säkert och momentet avbryts av skjutledaren. Den tävlande blir inte berättigad till omskjutning.

Skytten ansvarar att vapen samt utrustning är säkert och funktionellt innan tävlingsmomentet.

13. Duellkarbin

Duellkarbin kommer med inspiration från den norska skyttegrenen Stangskyting där man skjuter på varierade avstånd och under begränsad tid. Målsättningen är att utmana deltagarnas färdigheter vad gäller skjutskicklighet, eldhandgrepp och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

Skyttemomentets resultat avgörs med antal träff.

Alla vapen skall vara korrekt skottställda innan detta tävlingsmoment!

13.1 Omfattning

Provserie på 100m med 5ptr 5 min genomförs gemensamt innan tävlingens början.

Skjutmomentet genomförs på 3 serier med enskild skytt, därefter görs gemensam markering.

Serie 1: 100m, 25 sek

Markering

Serie 2: 150m, 25 sek

Markering

Serie 3: 200m, 25 sek

Markering

1st Målfigurer per skytt (Helfigur 2020)

Målfigur måste antingen ersättas med halvfigur eller anpassas i höjled för att brukas i det övre kulfånget!

Vapengrupper:

- K1
- K3

13.2 Skjutplatser

Skjutning sker huvudsakligen på skjutbana.

Temporära skjutplatser kan anordnas, i så fall bör tillses att underlaget är plant och att det finns plats att lägga vapen vid skjutplatsen utan risk för att jord eller smuts kommer in i vapnen. Om möjligt bör även skydd mot väder och vind finnas för skyttarna på skjutplatsen.

13.2.1 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade.

13.2 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark. Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag. Skyttarna tillåts använda skjutmatta eller liggunderlag

13.2.3 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning (overlays)
- Klisterlappar
- Kritoer och pennor

- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

13.3 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna där skyttar är i vänteläge.
- Om löpstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

13.4 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
INTA SKJUTSTÄLLNING	60 sek innan "ELD!"	Kommando repeteras av skytten. Skytten intar liggande skjutställning (Y/H).
LADDA	40 s innan "ELD!"	Skytten laddar sitt vapen med ett magasin om 5 patroner. Skytten får även starta med en patron i patronläget utöver de 5 patroner som redan är i magasinet (5+1 / 6+0).
SKYTTE REDO?	15 s innan "ELD!"	Skjutledaren säkerställer att skytten är redo. Om skytten ej är redo svarar denne med "NEJ". Skjutledaren avvaktar då och repeterar kommando.
FÄRDIGA	3 Innan "ELD" alt startsignal	Förvarning 3 s innan kommando "ELD!" Skytten
ELD!	25 sekunder	Skjutmomentet börjar. Obegränsat antal skott får ges under skjuttiden. Omladdning ej nödvändigt, magasinbyte får göras.
ELD UPPHÖR!	Skjutmomentet avbryts.	Skytten avbryter skjutmomentet. Säkrar vapen och inte liggande grundställning.
PATRON UR		Skytten gör patron ur, sätter i ev varselflagga och återgår till grundställning med vapen i rem. Skjutledare kontrollerar att alla gjort patron ur på ett korrekt sätt.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skyttarna kan lämna skjutplatserna och gå fram till målen för att markera. Vapenvakt ska utses på skjutplatsen. Markör(er) kan utses för att påskynda tidsaspekten.
Sekvensen LADDA – MARKERA upprepas för varje serie		

13.5 Förutsättningar

Serie X: Provserie 100meter 5 patroner, 5 minuter

Serie 1: 100 meter, x patroner, 25 sekunder

Serie 2: 150 meter, x patroner, 25 sekunder

Serie 3: 200 meter, x patroner, 25 sekunder

Särskjutning: 200 meter, x patroner, 25 sekunder

Särskjutning görs gemensamt.

Antal träff samt poäng avgör.

Alla serier skjuts i valfri liggande skjutställning.

Alla magasin (4) läggs på marken bredvid skytten.

5ptr per magasin

Totalt 20ptr till förfogande

Max träff: Obegränsat

Resultat: Antal träff

Särskiljning: Poäng

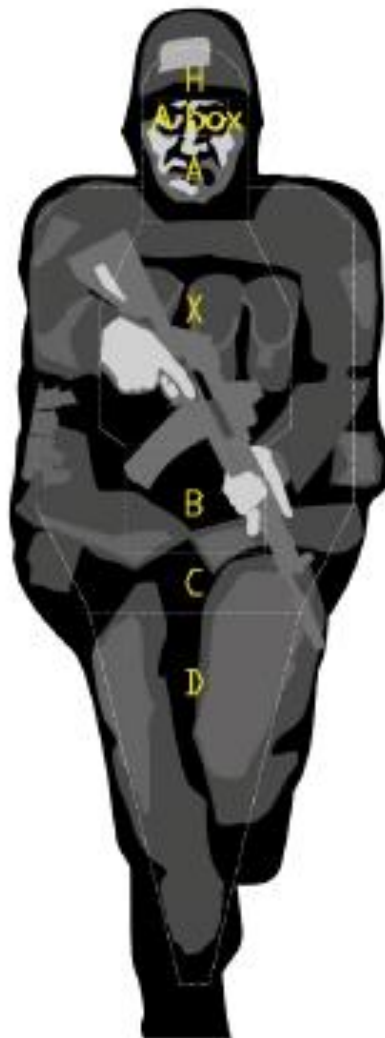
Förutsättningarna delges skyttarna muntligen innan skjutmomentet påbörjas.

Samtliga skjutpositioner ska placeras på det avstånd från helfiguren som anges av tävlingsledare, och skjutlinjerna ska placeras i rak linje mot helfiguren!

13.5.1 Antal mål och figurer som ska beskjas

Helfigur 2020 x 1

Helfigur 2020	
Träffzon	Poäng
H	1
A	5
X	2
B	4
C	3
D	3



13.5.2 Antal skott och skottfördelning

Obegränsat antal ptr per skjutomgång.

13.5.3 Skjutställning

Startposition: Grundställning

100m: Valfri liggande

150m: Valfri liggande

200m: Valfri liggande

13.5.4 Skjuttid

Ingen maxtid; Efter skyttens egen förmåga. Skjuttiden tas med tidtagarur.

13.6 Markering

Markering innebär att resultatet registreras, varpå kulhål klistras så att varje serie inleds mot en hel tavla. Ett skott ges den valör som motsvarar den högsta valören av de poängzoner som skottet har träffat.

Registreringen av resultatet sker på ett skjutprotokoll där varje skotts valör antecknas och sedan summeras skotten för att ge värdet av serien. Efter avslutad tävling summeras serierna för att ge ett totalresultat för tävlingen.

Markörer kan utses för protokollföring för att underlätta tävlingsprocessen om deltagarna godkänner detta.

13.6.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används ett overlay för att avgöra om skott tangerar linjen

13.6.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst antal träff för tävlingen. Vid samma antal träff vinner den skytt som har högst antal poäng. Om skyttarna har samma resultat i sista serien vinner den som har bäst resultat i näst sista serien, och så vidare.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

13.6.3 Särskjutning

Särskjutning: 200 meter, x patroner, 25 sekunder. Antal träff samt poäng avgör.

13.7 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien.

Skytt som utan egen förskyllan har för många träffar i sin tavla förlorar motsvarande antal av de *lägsta* träffarna i serien om det inte är möjligt att skilja träffarna åt genom att de skjutits med olika kalibrar.

13.7.1 Eldavbrott

Funktionsfel berättigar inte till omskjutning oavsett typ.

Eldavbrott som inte påverkar vapnets funktion får åtgärdas av skytten under skjuttiden förutsatt att det kan göras säkert. Felaktig patron får ersättas, men ska visas upp för skjutledare efter att serien är avslutad.

Omladdning får ske under skjuttiden. Om inte vapnet kan hållas i ofarlig riktning måste det säkras.

Eldavbrott som påverkar vapnets funktion, exempelvis vapen som felaktigt avger automateld, får *ej* åtgärdas av skytten utan att skytten måste omedelbart avbryta och göra patron ur. Skytten anmäler omgående felet till skjutledaren. Vapnet får inte användas igen förrän det har godkänts av vapenkontrollant eller skjutledare.

14. Duellkarbin Avancerad

Duellkarbin kommer med inspiration från den norska skyttegrenen Stangskyting där man skjuter på varierade avstånd och under begränsad tid. Målsättningen är att utmana deltagarnas färdigheter vad gäller skjutskicklighet, eldhandgrepp och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

Skyttemomentets resultat avgörs med antal träff.

Alla vapen skall vara korrekt skottställda innan detta tävlingsmoment!

14.1 Omfattning

Provserie på 100m med 5ptr 5 min genomförs gemensamt innan tävlingens början.

Skjutmomentet genomförs på 3 serier med enskild skytt, därefter görs gemensam markering.

Serie 1: 150m, 25 sek

Markering

Serie 2: 200m, 25 sek

Markering

Serie 3: 300m, 25 sek

Markering

1st Målfigurer per skytt (Helfigur 2020)

Målfigur måste anpassas i höjddled för att brukas i det övre kulfånget!

Vapengrupper:

- K1
- K2
- G

14.2 Skjutplatser

Skjutning sker huvudsakligen på skjutbana.

Temporära skjutplatser kan anordnas, i så fall bör tillses att underlaget är plant och att det finns plats att lägga vapen vid skjutplatsen utan risk för att jord eller smuts kommer in i vapnen. Om möjligt bör även skydd mot väder och vind finnas för skyttarna på skjutplatsen.

14.2.1 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade.

14.2 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark.

Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag.

Skyttarna tillåts använda skjutmatta eller liggunderlag

14.2.3 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning (overlays)
- Klisterlappar
- Kritor och pennor

- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

14.3 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna där skyttar är i vänteläge.
- Om löpstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

14.4 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
INTA SKJUTSTÄLLNING	60 sek innan "ELD!"	Kommando repeteras av skytten. Skytten intar liggande skjutställning (Y/H).
LADDA	40 s innan "ELD!"	Skytten laddar sitt vapen med ett magasin om 5 patroner. Skytten får även starta med en patron i patronläget utöver de 5 patroner som redan är i magasinet (5+1 / 6+0).
SKYTTE REDO?	15 s innan "ELD!"	Skjutledaren säkerställer att skytten är redo. Om skytten ej är redo svarar denne med "NEJ". Skjutledaren avvaktar då och repeterar kommando. Skytten ligger med kolven mot axeln och huvudet mot marken.
FÄRDIGA	3 Innan "ELD" alt startsignal	Förvarning 3 s innan kommando "ELD!" Skytten
ELD!	25 sekunder	Skjutmomentet börjar. Obegränsat antal skott får ges under skjuttiden. Omladdning ej nödvändigt, magasinbyte får göras.
ELD UPPHÖR!	Skjutmomentet avbryts.	Skytten avbryter skjutmomentet. Säkrar vapen och inte liggande grundställning.
PATRON UR		Skytten gör patron ur, sätter i ev varselflagga och återgår till grundställning med vapen i rem. Skjutledare kontrollerar att alla gjort patron ur på ett korrekt sätt.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skyttarna kan lämna skjutplatserna och gå fram till målen för att markera. Vapenvakt kan utses på skjutplatsen. Markör(er) kan utses för att påskynda tidsaspekten.
Sekvensen LADDA – MARKERA upprepas för varje serie		

14.5 Förutsättningar

Serie X: Provserie 100meter 5 patroner, 5 minuter

Serie 1: 150 meter, x patroner, 25 sekunder

Serie 2: 200 meter, x patroner, 25 sekunder

Serie 3: 300 meter, x patroner, 25 sekunder

Ev Särskjutning: 200 meter, x patroner, 25 sekunder

Särskjutning görs gemensamt.

Antal träff samt poäng avgör.

Alla serier skjuts i valfri liggande skjutställning med benstöd eller stridspackning.

Alla magasin (4) läggs på marken bredvid skytten.

5ptr per magasin

Totalt 20ptr till förfogande

Max träff: Obegränsat

Resultat: Antal träff

Särskiljning: Poäng

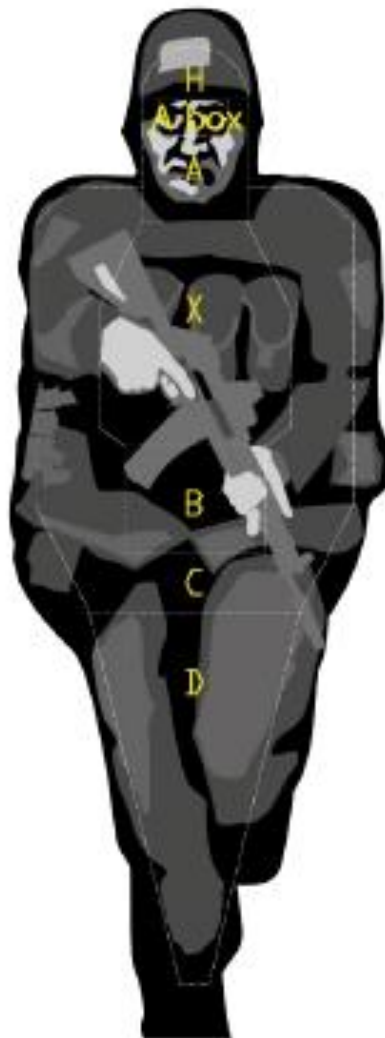
Förutsättningarna delges skyttarna muntligen innan skjutmomentet påbörjas.

Samtliga skjutpositioner ska placeras på det avstånd från helfiguren som anges av tävlingsledare, och skjutlinjerna ska placeras i rak linje mot helfiguren!

13.5.1 Antal mål och figurer som ska beskjas

Helfigur 2020 x 1

Helfigur 2020	
Träffzon	Poäng
H	1
A	5
X	2
B	4
C	3
D	3



13.5.2 Antal skott och skottfördelning

Obegränsat antal ptr per skjutomgång.

13.5.3 Skjutställning

Startposition: Grundställning

100m: Valfri liggande

150m: Valfri liggande

200m: Valfri liggande

13.5.4 Skjuttid

Ingen maxtid; Efter skyttens egen förmåga. Skjuttiden tas med tidtagarur.

14.6 Markering

Markering innebär att resultatet registreras, varpå kulhål klistras så att varje serie inleds mot en hel tavla. Ett skott ges den valör som motsvarar den högsta valören av de poängzoner som skottet har träffat.

Registreringen av resultatet sker på ett skjutprotokoll där varje skotts valör antecknas och sedan summeras skotten för att ge värdet av serien. Efter avslutad tävling summeras serierna för att ge ett totalresultat för tävlingen.

Markörer kan utses för protokollföring för att underlätta tävlingsprocessen om deltagarna godkänner detta.

14.6.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används ett overlay för att avgöra om skott tangerar linjen.

14.6.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst antal träff för tävlingen. Vid samma antal träff vinner den skytt som har högst antal poäng. Om skyttarna har samma resultat i sista serien vinner den som har bäst resultat i näst sista serien, och så vidare.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

14.6.3 Särskjutning

Särskjutning: 200 meter, x patroner, 25 sekunder. Antal träff samt poäng avgör.

14.7 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien.

Skytt som utan egen förskyllan har för många träffar i sin tavla förlorar motsvarande antal av de *lägsta* träffarna i serien om det inte är möjligt att skilja träffarna åt genom att de skjutits med olika kalibrar.

14.7.1 Funktionsfel

Funktionsfel berättigar inte till omskjutning oavsett typ.

Vapenfel som inte påverkar vapnets funktion får åtgärdas av skytten under skjuttiden. Felaktig patron får ersättas, men ska visas upp för skjutledare efter att serien är avslutad.

Omladdning får ske under skjuttiden. Om inte vapnet kan hållas i ofarlig riktning måste det säkras.

Fel som påverkar vapnets funktion, exempelvis vapen som felaktigt avger automateld, får *ej* åtgärdas av skytten utan skytten måste omedelbart avbryta och göra patron ur. Vid seriens slut måste skytten anmäla felet till skjutledaren. Vapnet får inte användas igen förrän det har godkänts av vapenkontrollant eller skjutledare.

15 U.S.P

U.S.P är skytteformen med fokus på skyttens fysiska färdigheter i kombination med skjutskicklighet och problemlösningsförmåga:

- Uthållighet
- Styrka
- Precision

Skjutmomentet sker på begränsad tid med flera fysiska utmaningar som ska fullföljas.

Skjutning sker med karbin och/eller pistol på målfigurer (HF2020) på olika avstånd och med olika skjutställningar.

Målsättningen är att utmana deltagarnas fysiska stridsvärde, skjutskicklighet och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

Tävlingen genomförs med flera skyttar med samma förutsättningar.

Tävlingsresultat avgörs med träff.

15.1 Omfattning

Förutsättningarna kan skapas efter tävlingsledarens önskemål och enligt aktuella säkerhetsbestämmelser.

Viktigt att tänka på är att sätta tävlingsmomentet på en balanserad nivå som gemene skytt klarar av och som inte medför risk för allvarlig skada.

Underlag för tävlingsomgång – *Variationer av dessa kan förekomma.*

3 stationer / Tävling. Totalt 90 skott per tävling.

- 1 station med karbin (15 skott)
 - 1 station med pistol (15skott)
 - 1 station med karbin + pistol (15+15 skott)
- Ovan stationer kan genomföras i valfri ordning.

Målfigurer: 1st per vapensystem

Vapengrupper:

- K1 + P
- K2 + P
- K3 + P

15.1.2 Marschstig

Mellan de olika skjutplatserna som ingår i en tävling ska arrangören tillse att det finns en tydligt markerad förflyttningssväg, s.k. "Marschstig" som skyttarna kan använda som löprunda mellan skjutplatserna utan att beträda riskområde från någon av de övriga skjutplatserna. Dessa kan tydligt markeras ut med ATA-band eller koner. Minst en skjutledare skall bevaka denna stig under tävlingsmomentet för att förhindra att obehöriga kommer in på området och att skytten följer tävlingsreglerna.

15.2 Skjutplatser

Skjutning kan på temporära skjutplatser. Skjutplatserna kan förläggas på en befintlig skjutbana men på annat ställe än de normala skjutplatserna (exempelvis genom en skjutplats 45 m från kulfånget på en gevärsbana där de fasta skjutplatserna finns på 100 m och 300 m). Skjutplatser kan också förläggas i terräng som normalt inte nyttjas som skjutbana, t.ex. i skog, på ett fält eller åker. Observera att skjutning i terräng kräver noggranna förberedelser för att

tillse att skjutningen kan genomföras på ett säkert sätt. Vid sådan skjutning måste därför alltid en ansvarig skjutledare utses som är utbildad för att genomföra skjutningar i enlighet med SäKB "Skjutning i terräng". För ändamålet är utbildningar anordnade av SPSF eller SvSF godkända. Utöver den säkerhetsmässiga hänsyn som beskrivs i gällande säkerhetsbestämmelser ska följande anordnas vid en skjutplats:

15.2.1 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade.

15.2.2 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark. Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag.

15.2.3 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning (overlays)
- Klisterlappar
- Kritor och pennor
- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

15.3 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna där skyttar är i vänteläge.
- Om marschstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

15.4 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
INTA GRUNDSTÄLLNING		Skytten får gå fram till skjutlinjen och intar grundställning.
30 SEKUNDER KVAR	Ca 30 sekunder innan "FRAMÅT"	Skytten har sitt/sina vapen redo enligt förutsättningarna. Återgår till grundställning.
SKYTTARNA REDO?	Ca 10 sek innan "FRAMÅT!"	Om skytten inte är klar svarar denne med "NEJ!". Skjutledaren väntar då ytterligare och upprepar kommandot när han anser att alla skyttar är klara. Skytt som är klar svarar inte; när ingen skytt svarar går skjutledaren vidare till nästa kommando.
FÄRDIGA	3 s innan "FRAMÅT!"	Förvarning 3 s innan kommando "FRAMÅT!"
FRAMÅT!		Skjuttiden börjar.
X MINUTER KVAR!	10, 5, 3, 1, 0,5.	Skyttarna delges kvarvarande tid.
ELD UPPHÖR	Enligt förutsättningarna.	Skjuttiden är slut.
PATRON UR		Skytten gör patron ur, sätter i ev varselflagga och återgår till grundställning med vapen i rem. Skjutledare kontrollerar att patron ur gjorts på ett korrekt sätt.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skytten kan lämna skjutplatsen och gå fram till målet för att markera.

15.5 Förutsättningar

Förutsättningarna kan göras på varierade sätt:

- Skjutställningar
 - Skjutstöd (Barrikad, Tank Trap, VTAC, tunna)
 - Fysiska uppgifter
 - Antal vapensystem
 - Antal målfigurer
-
- Skjutmomentet inleds med fysisk uppgift och mellan varje skjutställning
 - Totalt 3 skjutserier per station.
 - Alla serier skjuts i en följd utan vidare kommando.

Personlig utrustning:

- FU90/FU90L/KÄ (Enligt skjutledarens bestämmelser)
- Stridsutr (Ej Krpsk90)

Alla magasin (4) bärs i utrustning

Ett extra magasin per vapensystem att nyttja vid ev eldavsrott.

All utrustning som ska användas bärs under hela tävlingen.

Stationsutrustning: Varierande beroende på station.

Exempel:

- Kettlebell
- Battle rope
- Kryptunnel
- Viktsäck
- Sandsäck
- Ammunitionslåda

Resultat: Antal träff -> Poäng -> Tid.

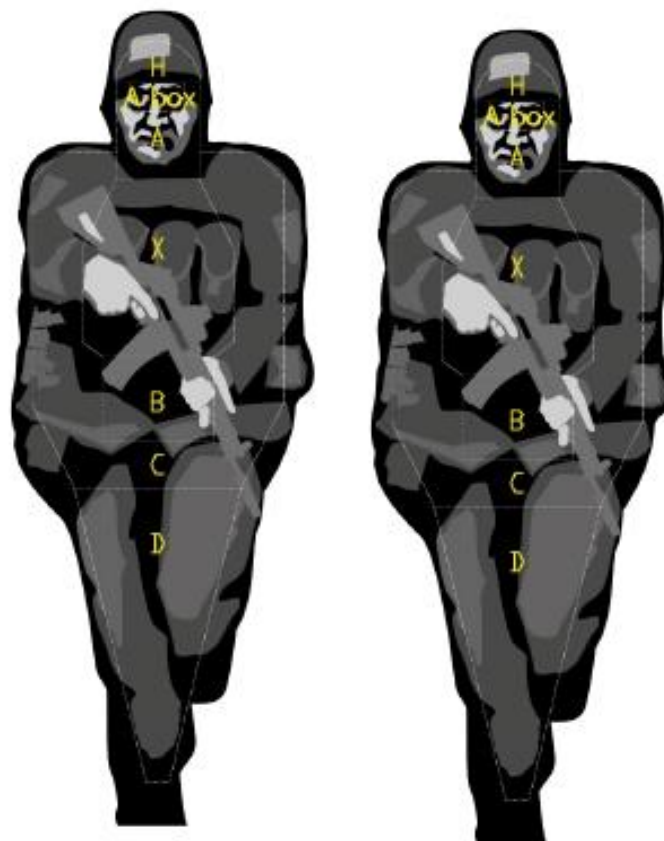
Förutsättningarna delges skyttarna muntligen och skriftligen innan skjutmomentet påbörjas.

Samtliga skjutpositioner ska placeras på det avstånd från helfiguren som anges av tävlingsledare, och skjutlinjerna ska placeras i rak linje mot helfiguren!

15.5.1 Antal mål och figurer som ska beskjas

Helfigur 2020 x 2

Helfigur 2020	
Träffzon	Poäng
H	1
A	5
X	2
B	4
C	3
D	3



HF1

HF2

15.5.2 Antal skott och skottfördelning

HF1:

5ptr per skjutposition.

Totalt 15 ptr.

Max träff: 15

HF2: Pistol (då detta förekommer)

5ptr per skjutposition.

Totalt 15 ptr.

Max träff: 15

15.5.3 Skjutställning

Startposition: Enligt Tävlingsledarens bestämmelser

Totalt 5 skjutpositioner.

15.5.3 Skjuttid

Enligt tävlingsledarens bestämmelser på aktuell station.

Skjuttiden ska tas med tidtagarur.

15.6 Markering

Efter skjutning studeras figurerna och resultatet protokollförs. I protokollet förs in totalt antal träffar och antal träffade figurer som varje skytt kan tillgodoräkna sig med hänsyn till maximalt eller minimalt antal tillåtna skott per figur. Skott räknas som träff om det tangerar poängområdet av högre valör.

Vid tävlingens slut summeras tid, antalet träffar och antalet poäng i figur.

15.6.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används overlay för att avgöra om skott tangerar linjen.

15.6.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst antal träff för tävlingen. Vid samma antal träff vinner den skytt som har högst antal poäng. Om skyttarna har samma resultat i sista serien vinner den som har bäst tid.

Den skytt som inte fullgör sina uppgifter får en minuts tidstillägg per skott och icke fullgjord uppgift mellan skjutmomenten.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

15.7 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna.

15.7.1 Funktionsfel

Skytten har ansvar att åtgärda eventuella eldavsbrott eller annat funktionsfel under tävlingsmomentet. Kan inte eldavsbrottet åtgärdas betraktas inte vapnet som säkert och momentet avbryts av skjutledaren.

Den tävlande blir inte berättigad till omskjutning.

Skytten ansvarar att vapen samt utrustning är säkert och funktionellt innan tävlingsmomentet.

15.7.2 Säker vapenhantering

Under laddning och patron ur skall vapnet hållas i ofarlig riktning och på aktuell skjutposition.

Patron ur ska göras efter skjutning på respektive skjutposition innan den fysiska uppgiften påbörjas.

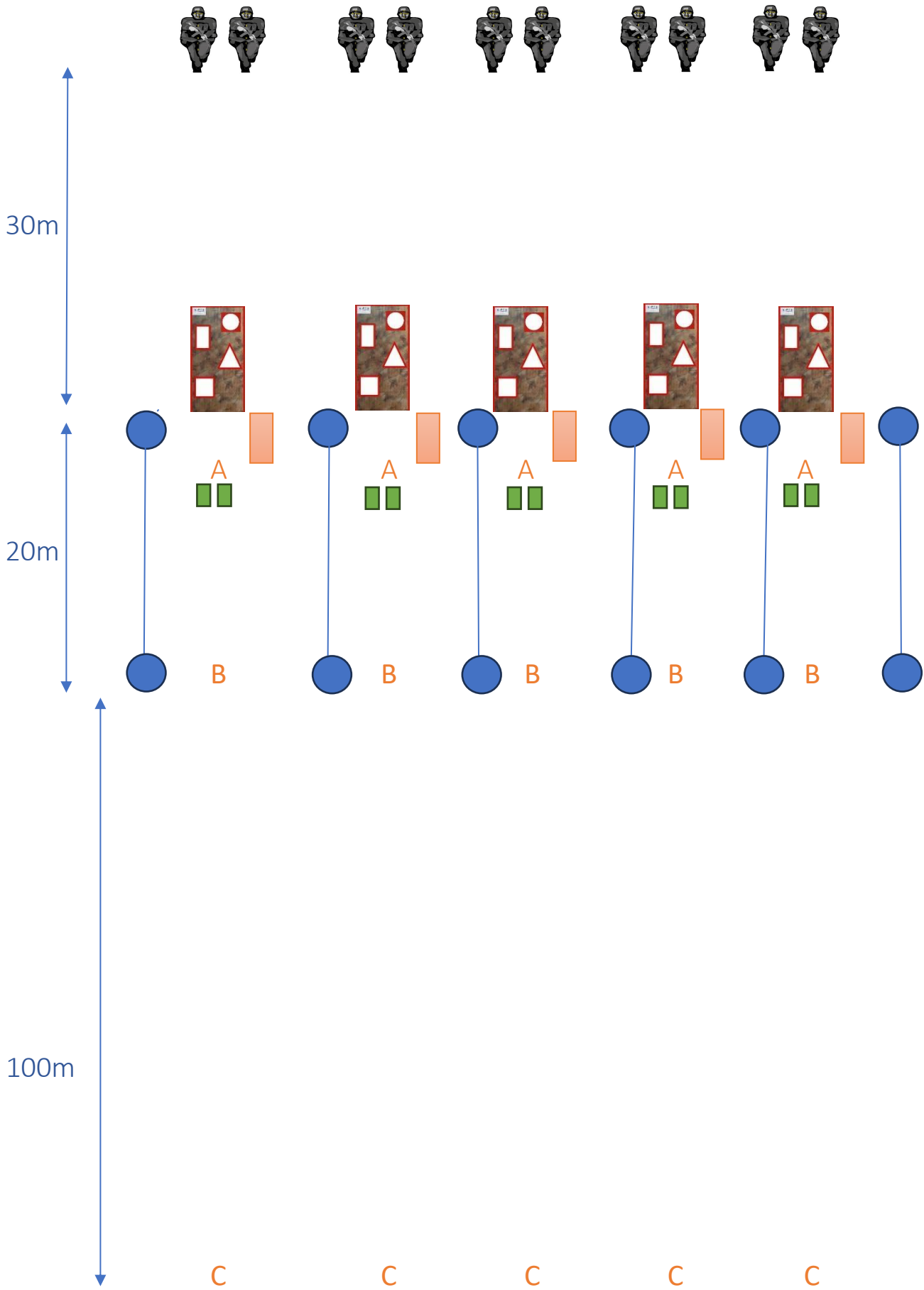
Vapnets mynning skall hållas i riktning mot marken under löpning. Vapnet får hållas på ryggen.

15.7.3 Vapenväxling

En vapenväxling är när skytten byter från ett vapen till ett annat under skjutmomentet. För varje vapenväxling som ska ske under skjutmomentet gäller att:

- Det vapen som skytten skjuter med innan vapenväxlingen ska vara oladdat. I förekommande fall måste skytten göra patron ur innan vapnet läggs undan.
- Vapen får läggas undan genom att det hålstras (3.1.3), att det läggs ned på marken eller att det läggs i angiven tunna eller motsvarande(3.1.2).
- Vapenväxling som innebär att ett vapen hålstras ska ske i stående eller knästående (3.2.6) skjutställning.

15.8 Planbeskrivning "Station X"



15.8.1 Förutsättningar "Station X"

Mål: 2 helfigurer

Träff: 15 skott på vardera figur

Skjutavstånd: 30m

Vapen: Karbin + Pistol

Startpunkt: C

Tid: 15 min

På kommando:

Serie 1

- Jogga i egen takt från punkt C till punkt B
- Bär två ammunitionslådor från punkt B till punkt A
- Med karbin, skjut 5 skott på HF1 genom "cirkeln", därefter gör patron ur och lägg karbin på tilldelad plats i ofarlig riktning.
- Med pistol, skjut 5 skott på HF2 genom "cirkeln", därefter gör patron ur och hölstra.
- Bär två ammunitionslådor från punkt A till punkt B
- På punkt B gör 10 armhävningar
- Bär två ammunitionslådor från punkt B till punkt A

Serie 2

- Med karbin, skjut 5 skott på HF1 genom "triangeln", därefter gör patron ur och lägg karbin på tilldelad plats i ofarlig riktning.
- Med pistol, skjut 5 skott på HF2 genom "triangeln", därefter gör patron ur och hölstra.
- Bär två ammunitionslådor från punkt A till punkt B
- På punkt B gör 10 situps
- Bär två ammunitionslådor från punkt B till punkt A

Serie 3

- Med karbin, skjut 5 skott på HF1 genom "kvadraten", därefter gör patron ur och lägg karbin på tilldelad plats i ofarlig riktning.
- Med pistol, skjut 5 skott på HF2 genom "kvadraten", därefter gör patron ur och hölstra.
- Bär två ammunitionslådor från punkt A till punkt B
- På punkt B gör 5 squats på vardera sida om ammunitionslådorna
- Fysisk uppgift fortsätter till dess att tiden är slut.

16 Fältskytte Karbin

Fältskjutning är skjutning på korta tider mot varierade mål och på varierande avstånd. Som namnet antyder arrangeras grenen med fördel i terräng (fält) där det är möjligt att variera avstånd, ljusförhållanden och omgivning. Skjutning sker på ett flertal olika skjutplatser (stationer) och en tävling består normalt av 6-8 stationer. Skyttarna delas in i grupper (patruller) och förflyttar sig normalt mellan stationerna och till fots.

Målsättningen är att utmana deltagarnas skjutskicklighet, avståndsbedömning, och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

16.1 Omfattning

En tävling innefattar normalt 6-10 stationer. På varje station skjuts mellan 3-18 skott, totalt minst 40 skott. Varje station skjuts alltid med 6 skott.

16.2 Patrullstig

Mellan de olika skjutplatserna som ingår i en tävling ska arrangören tillse att det finns en tydligt markerad förflyttningsväg, s.k. "patrullstig" som skyttarna kan använda för att förflytta sig mellan skjutplatserna utan att beträda riskområde från någon av skjutplatserna.

16.3 Skjutplatser

Skjutning sker från ett flertal temporära skjutplatser. Skjutplatserna kan förläggas på en befintlig skjutbana men på annat ställe än de normala skjutplatserna (exempelvis genom en skjutplats 45 m från kulfånget på en gevärsbana där de fasta skjutplatserna finns på 100 m och 300 m). Skjutplatser kan också förläggas i terräng som normalt inte nyttjas som skjutbana, t.ex. i skog, på ett fält eller åker. Observera att skjutning i terräng kräver noggranna förberedelser för att tillse att skjutningen kan genomföras på ett säkert sätt. Vid sådan skjutning måste därför alltid en ansvarig skjutledare utses som är utbildad för att genomföra skjutningar i enlighet med SäKB "Skjutning i terräng". För ändamålet är utbildningar anordnade av SPSF eller SvSF godkända.

Utöver de säkerhetsmässiga hänsyn som beskrivs i gällande säkerhetsbestämmelser ska följande anordnas vid en skjutplats:

16.3.1 Haltskylt

Utefter patrullstigen (6.2) placeras skylt med anvisning som anmodar skyttar att vänta vid skylten tills skjutledare ger kommando "PATRULL FRAMÅT". Skylten ska helst placeras på en position varifrån skjutplatsen inte syns för att skyttarna inte ska kunna studera stationen innan de står på skjutplatsen.

16.3.2 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade och helst ska positioner för enskilda skyttar markeras med numrering.

16.3.3 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark. Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag.

16.3.4 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning
- Klisterlappar
- Kritor och pennor
- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

16.4 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna.
- Om patrullstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll utefter patrullstigen.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

16.5 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
PATRULL FRAMÅT		Skyttarna får passera haltpålen och gå fram till skjutlinjen. När alla skyttar befinner sig vid skjutplatsen beskriver skjutledaren förutsättningarna för stationen.
MED ETT MAGASIN OM ... SKOTT, LADDA!	C:a 30 s innan "ALLA KLARA"	Skyttarna laddar vapnen.
ALLA KLARA?		Om någon skytt inte är klar svarar denne med "NEJ!". Skjutledaren väntar då ytterligare och upprepar kommandot när han anser att alla skyttar är klara. Skytt som är klar svarar inte; när ingen skytt svarar går skjutledaren vidare till nästa kommando.
10 SEKUNDER KVAR	10 s innan "ELD"	
FÄRDIGA!	3 s innan "ELD"	Förvarning 3 s innan kommando "ELD!".
		Färdigställning ska intas av samtliga skyttar.
ELD!		Skjuttiden börjar.

ELD UPPHÖR	Enligt förutsättningarna.	Kommandot ges utdraget under de sista 3 s av skjuttiden. Skjuttiden är slut.
PATRON UR		Skyttar gör patron ur, sätter i ev varselflagga och förbereder vapnet för visitation.
VISITATION		Skjutledare kontrollerar att alla vapen är oladdade och försedda med varselflagga.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skyttarna kan lämna skjutplatsen och gå fram till målen för att markera.

16.6 Förutsättningar

Syftet med en fälttävling är att variera förutsättningarna för skyttarna, vilket innebär att antal skott som ska skjutas, avstånd till mål och tillgänglig skjuttid helst ska variera från en station till nästa. För varje station måste därför förutsättningar förberedas som anger:

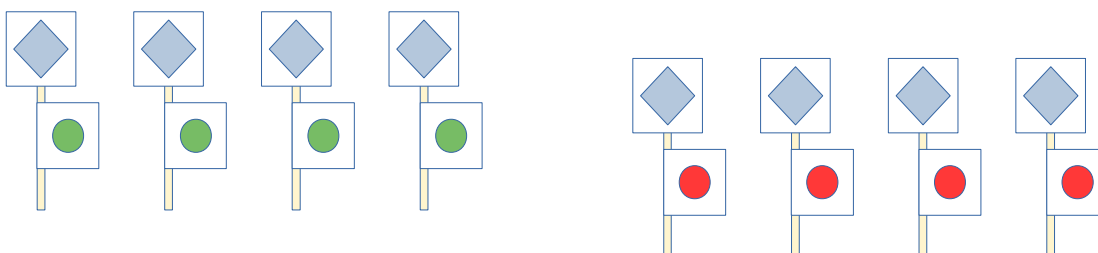
- Antal mål och figurer som ska beskjas
- Antal skott och skottfördelning
- Vapenställning
- Skjutställning
- Skjuttid och målspel

Förutsättningarna delges skyttarna innan stationen ska skjutas på något av följande sätt:

- I skriven form när tävlingen inleds
- Anslås vid haltskylten
- Muntligen av skjutledare vid skjutplatsen innan "LADDA" kommenderas

16.6.1 Antal mål och figurer som ska beskjas

En "figur" är en måltavla för fältskytte, exempelvis buskmål B45. Ett "mål" är en samlig figurer grupperade tillsammans. Om det finns flera mål benämns de A, B, C, o.s.v. från vänster till höger.



Exempel: Mål för 4 skyttar; två mål med fyra figurer. Mål A består av en blå kvadrat och en grön cirkel. Mål B består av en blå kvadrat och en röd cirkel. Målen står på olika avstånd.

Samtliga mål ska placeras på det avstånd från skjutlinjen som anges av tävlingsledare, och målen ska placeras parallellt med skjutlinjen. Skjutledare ska *inte* informera skyttarna om avståndet till något mål.

Avståndet till målen ska bestämmas utifrån skyttarnas kompetens, ju skickligare skyttar desto längre bort går det att placera målen. Maximalt tillåtet avstånd till figur anges i nedanstående tabell:

Figur	Maximalt avstånd
B100, 1/1 alt Helfigur	200 m
B65, 1/2	160 m
Bildäck bakifrån, C50	140 m
Sexkant 3, 1/3	130 m
B45, Rubinen, Tunnan	120 m
C40, Kvadraten 3, L3 V, 1/4 H V	110 m
A-rondell 2, Bildäck sida, C35, L3 H, Sexkant 2, 1/4 rak	100 m
C30, Rapporthund, 1/1 miniatyr	90 m
L2 V, S25 V, 1/6 rak H V	80 m
A-oval 3, L2 H, S20 V, S25 H	75 m
A-triangel 2, B-triangel 2, C25, Sexkant 1	70 m
A-oval 2, A-rondell 1, Diamanten, Huvud, L1 V, Ovalen 3, S20 H, 1/7, 1/8	65 m
B-oval 2, B-rondell 3, Canaxa ovalen H, C20, L1 H, Ovalen 2 V	60 m
Bunkerspringa V, B-rondell 2, B-triangel 1, S15D V H	50 m
B-oval 1 V, Canaxa ovalen H, Flaskmål H, Kvadraten 2, Ovalen 2 H	45 m
A-oval 1, A-triangel 1, B-oval 1 H, Ovalen 1 V, S10D V, Tunna D	40 m
Bunkerspringa H, C15D, Flaskmål H, Kvadraten 1	35 m
HJ snabbmål, SWE-målen	30 m
S10D H, B-rondell 1, Ovalen 1 H, Lurifaxen, Stolpskottet, Skidskyttemål	25 m
Sköldmål V/H	20 m

16.6.2 Antal skott och skottfördelning

Anger hur många skott som ska skjutas på stationen. Mot varje figur skjuts 1-6 skott.

Förutsättningarna ska även ange antingen maximalt eller minimalt antal skott mot figur.

Maximalt (max) antal skott per figur anger hur många träffar som maximalt får räknas per figur.

Minimalt (min) antal skott per figur anger hur många skott som måste skjutas mot (men inte nödvändigtvis träffa) varje figur. Maximalt antal träffar på stationen blir (antal skjutna skott - antal figurer utan träff).

Exempel:

På en station med 4 figurer anges att 6 skott ska skjutas och "min 1" vilket betyder att minst 1 skott måste skjutas mot vardera figur. Resterande skott får skjutas mot valfri(a) figur(er).

När markering sedan sker har en skytt 4 träffar i 2 av figurerna och 0 träffar i resterande 2 figurer, vilket betyder att skytten endast får tillgodoräkna sig $(6 \text{ skott} - 2 \text{ figurer utan träff}) = 4 \text{ träffar}$.

16.6.3 Vapenställning och skjutställning

Grundställning, färdigställning och anläggning anges för stationen. Även skall det anges om en specifik skjutställning ska intas vid eldkommando.

Vid arrangerandet av en tävling bör en jämn fördelning mellan olika skjutställningar eftersträvas.

16.6.4 Skjuttid och målspel

För stationen ska anges en total skjuttid, och även om något av målen är rörligt och endast syns under delar av skjuttiden. Rörliga mål bör eftersträvas och kan vara av olika typ: frambortsvängande, uppdykande, fallande, växlande, o.s.v.

Skjuttiden ska bestämmas utifrån skyttarnas kompetens; ju skickligare skyttar desto kortare tid kan ges i förutsättningarna. Minimal tillåten skjuttid beräknas utifrån antalet skott och målens avstånd enligt nedan.

Liggande skjutställning:

$$3 \quad s \times (\text{avstånd till figur} / \text{maximalt avstånd till figur}) \text{ för varje skott} + 5 \text{ s för varje växling mellan mål}$$

Övriga skjutställningar:

$$4 \quad s \times (\text{avstånd till figur} / \text{maximalt avstånd till figur}) \text{ för varje skott} + 2,5 \text{ s för varje växling mellan mål eller initialt lyft från färdigställning } 45^\circ.$$

Om det finns rörliga mål måste beräkningen göras utifrån hur många skott en skytt förväntas skjuta på det rörliga målet, och hänsyn måste tas till om det rörliga målet tvingar fram fler målväxlingar än vad som annars skulle ha varit fallet.

Exempel:

En station har 2 mål, 4 figurer som ska beskjutas med totalt 8 skott. Inget av målen är rörligt varför det endast krävs en växling mellan målen. Samtliga figurer står på 66% av maximalt tillåtet avstånd och ska skjutas i liggande skjutställning. Minimal tillåten skjuttid blir då $3s \times 0,66 \times 8$ (8 skott på 66% av maxavstånd) + 5s (växling mellan mål A och B) = 21s

16.7 Markering

Efter skjutning studeras figurerna och resultatet protokollförs. I protokollet förs in totalt antal träffar och antal träffade figurer som varje skytt kan tillgodoräkna sig med hänsyn till maximalt eller minimalt antal tillåtna skott per figur. Skott räknas som träff om det tangerar det färgade området av figuren.

Minst en station på en tävling bör använda figurer med poängzoner och ange att poängräkning ska ske på stationen. Utöver antal träff bestäms då valören av varje träff i angiven figur och totalpoängen för stationen protokollförs.

Vid tävlingens slut summeras antalet träffar, antal träffade figurer och antalet poäng i figurer med poängräkning.

16.7.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används kulhålstolk/overlay för att avgöra om skott tangerar linjen. Kulhålstolkar finns i flera utföranden, den vanligaste består av en tolkkropp med mätfläns som försiktigt införs i kulhålet som ska tolkas. Flänsen tydliggör sedan var gränsen för hålet är.

Även andra tolkverktyg som är godkända av SPSF får användas för att tolka träffar.

16.7.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst totalt antal träff. Vid samma totala antal träff vinner i första hand den skytt som har flest träffade tavlor och i andra hand flest poäng i figur med poängräkning. Om det ändå inte går att skilja två skyttar åt jämförs resultatet bakifrån, och den skytt som har bäst resultat på sista stationen vinner. Om skyttarna har samma resultat på sista stationen vinner den som har bäst resultat på näst sista stationen, och så vidare.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

16.8 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna.

Skytt som utan egen förskyllan har för många träffar i sina figurer förlorar motsvarande antal av de *lägsta* träffarna om det inte är möjligt att skilja träffarna åt genom att de skjutits med olika kalibrar.

Skytt som med helautomatiskt vapen avger automateld ska varnas (2.3.2) eller avisas (2.3.3) vid första tillfället och omedelbart avisas (2.3.3) om det upprepas.

16.9 Funktionsfel

Skytt är berättigad till en omskjutning per tävling vid funktionsfel som orsakas av omständigheter utanför skyttens kontroll. Den skytt som vill utnyttja denna möjlighet ska vid funktionsfel avbryta skjutningen och sänka vapnet utan att åtgärda funktionsfelet. Skytten räcker upp handen för att signalera vapenfel och anmäler efter skjuttidens slut "VAPENFEL".

När skytt anmäler funktionsfel kontrollerar skjutledaren vapnet som fortfarande riktas i skjutriktningen. Om felet inte är ett resultat av handhavandefel godkänner skjutledaren omskjutning och antecknar att omskjutning har skett på stationen i skjutprotokollet.

Om en skytt inte vill utnyttja möjligheten till omskjutning får vapenfel som inte påverkar vapnets funktion åtgärdas under skjuttiden, men felaktig patron får inte ersättas.

Fel som påverkar vapnets funktion, exempelvis vapen som felaktigt avger automateld, får *ej* åtgärdas av skytten utan skytten måste omedelbart avbryta och göra patron ur. Vid seriens slut måste skytten anmäla felet till skjutledaren. Vapnet får inte användas igen förrän det har godkänts av vapenkontrollant eller skjutledare.

17.PPC Karbin

PPC Karbin kommer med inspiration från den amerikanska skyttegrenen Practical Pistol Competition där man skjuter på varierade avstånd och under begränsad tid. Målsättningen är att utmana deltagarnas färdigheter vad gäller skjutskicklighet, eldhandgrepp och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

Skyttemomentets resultat avgörs med antal träff.

Alla vapen skall vara korrekt skottställda innan detta tävlingsmoment!

17.1 Omfattning

Provserie på 25 yards med 6 ptr 5 min, valfri skjutställning(ar) genomförs gemensamt innan tävlingens början. Skjutmomentet genomförs på 2 serier gemensamt, därefter görs gemensam markering. Varje serie skjuts med magasin om 6ptr vardera.

Underlag för tävlingsomgång – *Variationer av dessa kan förekomma.*

Match 1

Stage 1: 7 yards, 6 skott stående, 8 sek

Stage 2: 25 yards, 12 skott stående, 12 sek

Markering

Match 2

Stage 3: 50 yards, 24, skott 165 sek

Markering

1st Målfigurer per skytt (B27)

Vapengrupper:

- K1
- K3

17.2 Skjutplatser

Skjutning sker huvudsakligen på skjutbana.

Temporära skjutplatser kan anordnas, i så fall bör tillses att underlaget är plant och att det finns plats att lägga vapen vid skjutplatsen utan risk för att jord eller smuts kommer in i vapnen. Om möjligt bör även skydd mot väder och vind finnas för skyttarna på skjutplatsen.

17.2.1 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade.

17.2 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark. Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag. Skyttarna tillåts använda skjutmatta eller liggunderlag

17.2.3 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning (overlays)
- Klisterlappar
- Kritoer och pennor
- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

17.3 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna där skyttar är i vänteläge.
- Om löpstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.
-

17.4 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
SKYTTARNA PÅ LINJEN	60 sek innan "ELD!"	Kommando repeteras av skytten. Skytten intar stående grundställning.
LADDA	40 s innan "ELD!"	Skytten laddar sitt vapen med ett magasin om 6 patroner. Skytten står med vapnet i grundställning.
ÄR LINJEN KLAR?	15 s innan "ELD!"	Skjutledaren säkerställer att skytten är redo. Om skytten ej är redo svarar denne med "NEJ". Skjutledaren avvaktar då och repeterar kommando.
LINJEN ÄR KLAR!	3 Innan "ELD" alt startsignal	Förvarning 3 s innan kommando "ELD!" Skytten
-STARTSIGNAL-		Skjutmomentet börjar. Angivet antal skott får ges under skjuttiden.
-STOPPSIGNAL-	Skjutmomentet avbryts.	Skytten avbryter skjutmomentet. Säkrar vapen och inte liggande grundställning.
ELD UPPHÖR!	Skjutmomentet avbryts.	Skytten avbryter skjutmomentet. Säkrar vapen och inte liggande grundställning.

PATRON UR		Skytten gör patron ur, sätter i ev varselflagga och återgår till grundställning med vapen i rem. Skjutledare kontrollerar att alla gjort patron ur på ett korrekt sätt.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skyttarna kan lämna skjutplatserna och gå fram till målen för att markera.
Sekvensen LADDA – MARKERA upprepas för varje serie		

17.5 Förutsättningar

Tävling X:

Provsérie på 25 yards med 6 ptr 5 min, valfri skjutställning(ar) genomförs gemensamt innan tävlingens början.

Skjutmomentet genomförs på 2 serier gemensamt, därefter görs gemensam markering.

Varje serie skjuts med magasin om 6ptr vardera.

Vid särskilda regler hänvisas till aktuell upplaga av SHB.

Match 1

Stage 1: 7 yards, 6 skott stående, 8 sek

Stage 2: 25 yards, 12 skott, 25 sek

6 skott knästående

6 skott stående

Markering (tavelbyte)

Match 2

Stage 3: 50 yards, 24, skott 165 sek

6 skott Sittande

6 skott Liggande

6 skott Barrikad Vänster

6 skott Barrikad höger

Match slut

1st Målfigurer per skytt (B27)

Ev Särskjutning: 50 meter, 12 patroner, 25 sekunder

6 skott stående

6 skott liggande

Särskjutning görs gemensamt.

Antal poäng, X samt träff avgör.

Resultat: Poäng

Särskiljning: Antal X, därefter träff

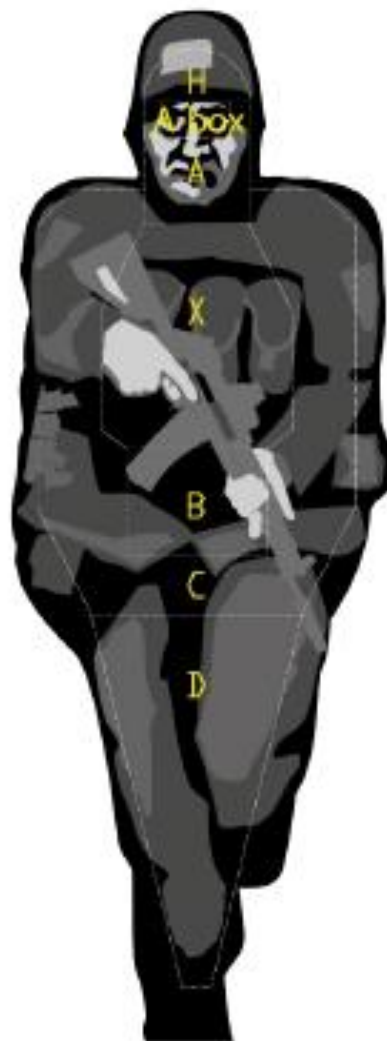
Förutsättningarna delges skyttarna muntligen innan skjutmomentet påbörjas.

Samtliga skjutpositioner ska placeras på det avstånd från helfiguren som anges av tävlingsledare, och skjutlinjerna ska placeras i rak linje mot helfiguren!

17.5.1 Antal mål och figurer som ska beskjutas

Helfigur 2020 x 1

Helfigur 2020	
Träffzon	Poäng
H	1
A	5
X	2
B	4
C	3
D	3



17.5.2 Antal skott och skottfördelning

Variérande. Max 6 ptr per magasin

17.5.3 Skjutställning

- Stående
- Knästående
- Sittande
- Liggande

17.5.4 Skjuttid

Variérande. Skjuttiden tas med timer.

17.6 Markering

Markering innebär att resultatet registreras, varpå kulhål klistras så att varje serie inleds mot en hel tavla. Ett skott ges den valör som motsvarar den högsta valören av de poängzoner som skottet har träffat.

Registreringen av resultatet sker på ett skjutprotokoll där varje skotts valör antecknas och sedan summeras skotten för att ge värdet av serien. Efter avslutad tävling summeras serierna för att ge ett totalresultat för tävlingen.

Markörer kan utses för protokollföring för att underlätta tävlingsprocessen om deltagarna godkänner detta.

17.6.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används ett overlay för att avgöra om skott tangerar linjen.

17.6.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst antal poäng för tävlingen. Vid samma antal poäng vinner den skytt som har högst antal X, därefter träff. Om skyttarna har samma resultat i sista serien vinner den som har bäst resultat i näst sista serien, och så vidare.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

17.6.3 Särskjutning

Särskjutning: 50 yards, x patroner, 25 sekunder. Antal träff samt poäng avgör.

17.7 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien.

Skytt som utan egen förskyllan har för många träffar i sin tavla förlorar motsvarande antal av de *lägsta* träffarna i serien om det inte är möjligt att skilja träffarna åt genom att de skjutits med olika kalibrar.

17.7.1 Funktionsfel

Funktionsfel berättigar inte till omskjutning oavsett typ.

Vapenfel som inte påverkar vapnets funktion får åtgärdas av skytten under skjuttiden. Felaktig patron får ersättas, men ska visas upp för skjutledare efter att serien är avslutad.

Omladdning får ske under skjuttiden. Om inte vapnet kan hållas i ofarlig riktning måste det säkras.

Fel som påverkar vapnets funktion, exempelvis vapen som felaktigt avger automateld, får *ej* åtgärdas av skytten utan skytten måste omedelbart avbryta och göra patron ur. Vid seriens slut måste skytten anmäla felet till skjutledaren. Vapnet får inte användas igen förrän det har godkänts av vapenkontrollant eller skjutledare.

Del 5 Bilagor

18.1 Bilaga 1 – Prov vapenhantering och säkerhetsbestämmelser Tjänstenära Skytte

Detta prov är ett av kraven för att bli godkänd brukare på HMSG TS -Tjänstenära Skytte Moment 1-13 genomförs innan första skjutövningen.

Tilldelat material får användas under provet men referens måste anges i svaren! Egna illustrationer i syfte att förtydliga svar är tillåtet.

Moment 1 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för de fyra grundläggande säkerhetsreglerna för vapenhantering.

Moment 2 - Skytten ska med egna ord eller i skrift beskriva Beskriv skjutbanan med dess olika områden kortfattat.

Moment 3 - Skytten ska med egna ord eller i skrift beskriva vapnets riskområde med hänsyn till riskvinkel för sidspridning i sida och höjd för pistol och karbin.

Moment 4 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för vapnets riskområde för studs i sida och höjd.

Moment 5 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för riskavstånd vid skjutning mot metallmål i sida och höjd.

Moment 6 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för när hörselskydd och skyddsglasögon ska bäras.

Moment 7 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för när vapnet får vara osäkrat.

Moment 8 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för vad som gäller vid överlämning av vapen.

Moment 9 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för vad som gäller vid hölstrat vapen.

Moment 10 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra skillnaden på skarp och laddblind patron.

Moment 11 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för vital del på respektive vapentyp.

Moment 12 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för rutiner vid ankomst till skjutbana.

Moment 13 - Skytten ska med egna ord eller i skrift redogöra för gällande rutiner som skjutledare.

Moment 14 - Skytten står med oladdat och tomt vapen i grundställning. Magasin med laddblind bärs i utrustning.

Händelse: Skjutledare kommenderar” Ladda”.

Handling: Skytten laddar vapnet enligt bestämmelserna i manual.

Moment 15 - Skytten står med laddat vapen i grundställning.

Händelse: Skjutledare kommenderar” Färdigställning”.

Handling: Skytten intar färdigställning.

Moment 16 - Skytten står med laddat vapen i färdigställning.

Händelse: Skjutledare kommenderar” Anläggning”.

Handling: Skytten intar anläggningsställning.

Moment 17 - Skytten står med laddat vapen i anläggning.

Händelse: Skjutledare kommenderar” Grundställning”.

Handling: Skytten intar grundställning.

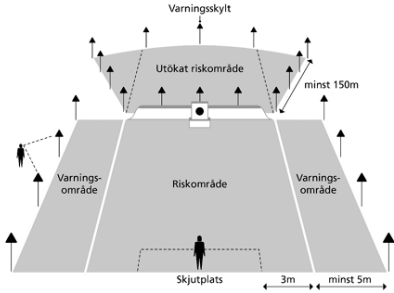
Moment 18 - Skytten står med laddat vapen i grundställning.

Händelse: Skjutledare kommenderar” Patron ur”.

Handling: Skytten genomför patron ur enligt bestämmelserna i manual.

Referenser

- SäkR Ehv/Pv 2023
- FAP 525-1
- PMFS 2016:4 FAP 551–3
- RA 2024:1
- Reglemente Skjutning Automatkarbin 2021
- Handbok Skjututbildning Automatkarbin 2021
- Manual AK 5 2018
- Manual AK 4 2018
- Manual AK 416/417 2018
- Manual Pistol 88 2017

1. Redogör för de fyra grundläggande säkerhetsreglerna för vapenhantering.	G	U
2. Beskriv skjutbanan med dess olika områden kortfattat.	G	U
		
3. Ange vapnets riskområde med hänsyn till riskvinkel för spridning I sida (V) och höjd (Vh)	G	U
<p><u>Stillastående</u></p> <p>Pistol:</p> <p>Karbin:</p>	<p><u>I rörelse</u></p> <p>Pistol:</p> <p>Karbin:</p>	
4. Ange vapnets riskområde med hänsyn till riskvinkel för studs (Q) i sida och höjd.	G	U

5. Ange riskavstånd (m) vid skjutning mot metallmål i sida och höjd.	G	U
Pistol: Karbin:		
6. Redogör för när hörselskydd och skyddsglasögon ska bäras.	G	U
7. Redogör för när vapnet får vara osäkrat.	G	U
8. Beskriv vad som gäller för överlämning av vapen.	G	U
9. Beskriv vad som gäller vid hölstrat vapen.	G	U

10. Skilj på laddblind patron och skarp patron.			G	U
11. Ange vital del för respektive vapentyp.			G	U
Pistol:				
Karbin:				
12. Redogör gällande rutiner för vapenhantering vid ankomst till skjutplats.			G	U
13. Redogör för gällande rutiner för skjutledarskap vid enskilt och gemensamt skytte.			G	U
DATUM OCH TID:		PLATS:		
Kommentarer:		RESULTAT MOM 1-13	G	U
Skytten:	Personnummer:	Signatur:		
Examinator:	Personnummer:	Signatur:		

14. Ladda		G		U	
Godkända Mynningsmedveten. Vapnet hålls om pistolgreppet i ofarlig riktning med pekfingret utanför varbygeln. Genomför åtgärder enligt manual.	Underkända Osäker vapenhantering - pekar på sig själv eller kamrat. Vapnet blir inte laddat.				
15. Färdigställning		G		U	
Godkända Mynningsmedveten. Vapnet osäkras. Fingret utanför varbygeln. Blicken ovanför riktmedlen.	Underkända Osäker vapenhantering - pekar på sig själv eller kamrat. Vapnet är säkrat. Fingret innanför varbygeln.				
16. Anläggning		G		U	
Godkända Mynningsmedveten Vapnet är osäkrat Fingret på avtryckaren - tryckpunkt tagen Siktar genom riktmedlen	Underkända Osäker vapenhantering pekar på sig själv eller kamrat Vapnet är säkrat Fingret utanför varbygeln Blicken ovanför riktmedlen				
17. Grundställning		G		U	
Godkända Mynningsmedveten. Vapnet säkras. Fingret utanför varbygeln. Blicken ovanför riktmedlen.	Underkända Osäker vapenhantering pekar på sig själv eller kamrat. Vapnet är osäkrat. Fingret innanför varbygeln. Tittar genom riktmedlen.				
18. Patron ur		G		U	
Godkända Mynningsmedveten. Fingret är utanför varbygeln. Genomför åtgärder enligt manual. Vapnet blir oladdat.	Underkända Osäker vapenhantering pekar på sig själv eller kamrat. Vapnet är osäkrat. Fingret innanför varbygeln. Vapnet förblir laddat.				

DATUM OCH TID:		PLATS:			
Kommentarer:		RESULTAT MOM 14–18	G	U	
Skytten:	Personnummer:	Signatur:			
Examinator:	Personnummer:	Signatur:			

18.3 Bilaga 3 – Kompetensprov Vapengrupp P

Vapengrupp P Kompetensprov Övning 1	
Avstånd	3 m
Mål	1/1 HF 2016 / IPSC Metric
Ställning	Stående – En hand. Pistolen oladdad och hölstrad med magasin i.
Antal	Tiden styr
Tid	4 s
Träffkrav	3 i VZ (ABC)
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: Stående med armarna löst hängande i sida, pistolen oladdad och hölstrad med magasin i. 2. På startsignal skjut tre träff i tilldelad figur inom 4 sekunder. 3. För varje skott som avfyras över tiden dras en träff bort. Träffar i verkanszonen tas bort först. Krav för godkänt är 3 träff i VZ inom 4 sekunder. 4. "Har skytten några frågor?" 5. "Ladda och inta skjutställning" 6. "Färdiga" Ge startsignal med timer 	
Vapengrupp P Kompetensprov Övning 2	
Avstånd	6 m
Mål	1/1 HF 2016 / IPSC Metric
Ställning	Stående grundställning – En hand. Pistolen laddad.
Antal	Tiden styr
Tid	2 s
Träffkrav	2 i VZ (ABC)
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: Stående grundställning med pistolen laddad. 2. På startsignal skjut två träff i tilldelat figur inom 2 sekunder. 3. För varje skott som avfyras över tiden dras en träff bort. Träffar i verkanszonen tas bort först. Krav för godkänt är 3 träff i VZ inom 2 sekunder. 4. "Har skytten några frågor?" 5. "Ladda och inta skjutställning" 6. "Färdiga" Ge startsignal med timer 	
Vapengrupp P Kompetensprov Övning 3	
Avstånd	9 m
Mål	1/1 HF 2016 / IPSC Metric
Ställning	Stående – stödhand. Pistolen oladdad och hölstrad med magasin i.
Antal	Tiden styr
Tid	4 s
Träffkrav	3 i VZ (ABC)
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: Stående med armarna löst hängande i sida, pistolen oladdad och hölstrad med magasin i. 2. På startsignal skjut tre träff i tilldelat figur inom 4 sekunder. 3. För varje skott som avfyras över tiden dras en träff bort. Träffar i verkanszonen tas bort först. Krav för godkänt är 3 träff i VZ inom 4 sekunder. 4. "Har skytten några frågor?" 5. "Ladda och inta skjutställning" 6. "Färdiga" Ge startsignal med timer 	

18.4 Bilaga 4 – Kompetensprov Vapengrupp K1

Vapengrupp K Kompetensprov Övning 1	
Avstånd	20 m
Mål	1/1 HF 2020
Ställning	Stående grundställning 180 grader -> Vändning 180 grader -> Stående skjutställning
Träffkrav	4 träff i vardera 1/1-figur, poängkvot minst 2,0. Kantträff i figur räknas men blir ej poänggivande.
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: Stående grundställning 180 grader. Vapnet laddat med sex patroner. Ett magasin med 6 patroner i en stängd magasinficka. 2. På startsignal vänd om och i stående ställning, skjut 2 skott mot var och en av de 3 tilldelade 1/1-figurerna. 3. Genomför därefter omladdning med ett nytt magasin i stängd magasinficka och i stående ställning skjut 2 skott mot var och en av de 3 tilldelade 1/1-figurerna. Säkerställ minst 4 träff i vardera figur. 4. "Har skytten några frågor?" 5. "Ladda till grundställning" 6. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	
Vapengrupp K Kompetensprov Övning 2	
Avstånd	30m / 50 m / 100m
Mål	1/1 HF 2020
Ställning	Stående grundställning -> Valfri liggande skjutställning -> Valfri knästående/sittande skjutställning -> Stående skjutställning
Träffkrav	9 träff, poängkvot minst 1,3 30m / 1,0. 50m / 0,5 100m
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: Stående grundställning. Vapnet laddat med sex patroner. Ett fullt magasin (>20) i en stängd magasinficka. 2. På startsignal inta valfri liggande skjutställning, skjut tre skott. 3. Inta därefter valfri knästående/sittande, skjut tre skott. 4. Genomför därefter omladdning och skjut tre träff från stående ställning. Totalt antal träff för att vara godkänd är nio, eventuella bättringar genomförs efter omladdning och i stående ställning. 5. "Har skytten några frågor?" 6. "Ladda till grundställning" 7. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	
Vapengrupp K Kompetensprov Övning 3	
Avstånd	100 m
Mål	1/1 HF 2020
Ställning	Stående grundställning -> Valfri liggande skjutställning
Träffkrav	4 träff i 1/1-figur inom 10 sekunder.
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: Stående grundställning bakom skjutlinjen. Vapnet laddat med ett magasin om minst 10 patroner. 2. På startsignal inta valfri liggande skjutställning, skjut 4 träff i helfigur inom 10 sekunder. 3. "Har skytten några frågor?" 4. "Ladda till grundställning" 5. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	

18.5 Bilaga 5 – Kompetensprov Vapengrupp G

Vapengrupp G Kompetensprov Övning 1	
Avstånd	100 m
Mål	1/1 HF 2020
Ställning	Liggande färdigställning (benstöd, SP eller skjutsäck är tillåtet)
Träffkrav	5 träff i 1/1-figur inom 60 sekunder.
Partid	60 sek
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: liggande färdigställning. Vapnet laddat med fem (5) patroner. På startsignal skjut 5 träff mot tilldelad 1/1-figur inom 60 sekunder. Skytten tillåts omladdning i mån av tid. 2. "Har skytten några frågor?" 3. "Ladda till färdigställning" 4. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	
Vapengrupp G Kompetensprov Övning 2	
Avstånd	100m
Mål	1/1 HF 2020
Ställning	Stående > Knästående grundställning
Träffkrav	5 träff.
Partid	60 sekunder
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: Stående grundställning. Vapnet laddat med fem (5) patroner. På startsignal skjut 5 träff mot tilldelad 1/1-figur inom 60 sekunder. Skytten tillåts omladdning i mån av tid. 2. "Har skytten några frågor?" 3. "Ladda till grundställning" 4. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	
Vapengrupp G Kompetensprov Övning 3	
Avstånd	100 m
Mål	1/1 HF 2020
Ställning	Stående grundställning -> Valfri liggande skjutställning
Träffkrav	5 träff i A/B-zon inom 60 sekunder.
Partid	60 sekunder
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: stående grundställning. Vapnet laddat med fem (5) patroner. Skytten tillåts omladdning i mån av tid. På startsignal skjut 5 träff mot tilldelad 1/1-figur inom 60 sekunder. 2. "Har skytten några frågor?" 3. "Ladda till grundställning" 4. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	

18.6 Bilaga 6 – Kompetensprov Vapengrupp H

Vapengrupp H Kompetensprov Övning 1	
Avstånd	10 m
Mål	Lerduva x 5
Ställning	Stående färdigställning
Träffkrav	5 träff
Partid	25 sekunder (Vapen med endast 2ptr i magasinkapacitet tillåts 35 sekunder)
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: stående grundställning. Vapnet laddat med 2 patroner (birdshot). Skytten tillåts omladdning i mån av tid. På startsignal skjut 5 träff mot tilldelade mål inom 25 sekunder. 2. "Har skytten några frågor?" 3. "Ladda till grundställning" 4. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	
Vapengrupp H Kompetensprov Övning 2	
Avstånd	15m
Mål	1/1 HF 2020
Ställning	Stående grundställning
Träffkrav	5 träff
Partid	25 sekunder (Vapen med endast 2ptr i magasinkapacitet tillåts 35 sekunder)
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: stående grundställning. Vapnet laddat med 2 patroner (birdshot). Skytten tillåts omladdning i mån av tid. På startsignal skjut 5 träff mot tilldelade mål inom 25 sekunder. 2. "Har skytten några frågor?" 3. "Ladda till grundställning" 4. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	
Vapengrupp H Kompetensprov Övning 3	
Avstånd	15 m
Mål	1/1 HF 2020
Ställning	Stående grundställning 180 grader -> Vändning 180 grader -> Stående skjutställning
Träffkrav	5 träff
Partid	25 sekunder (Vapen med endast 2ptr i magasinkapacitet tillåts 35 sekunder)
Genomförande och instruktion till skytten: <ol style="list-style-type: none"> 1. Startposition: Stående grundställning 180 grader . Vapnet laddat med ett magasin om 2 patroner (birdshot) . 2. På startsignal, vänd om och i stående ställning, skjut 1 träff mot var och en av de tilldelade lerduvorna 3. "Har skytten några frågor?" 4. "Ladda till grundställning. Helt om!" 5. "Färdiga" – Ge startsignal med timer 	

18.5 Bilaga 5 – Resultatsamlare kompetensprov Vapengrupp P

DATUM	PLATS	EXAMINATOR	SIGNATUR

NAMN		GODKÄND MOMENT 1 - 18	
PERSNR			

Vapengrupp P Kompetensprov Övning 1 – 3 METER						
	TID	TRÄFF	VARAV I VZ	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1						
SERIE 2						
SERIE 3						
Vapengrupp P Kompetensprov Övning 2 – 6 METER						
	TID	TRÄFF	VARAV I VZ	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1						
SERIE 2						
SERIE 3						
Vapengrupp P Kompetensprov Övning 3 – 9 METER						
	TID	TRÄFF	VARAV I VZ	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1						
SERIE 2						
SERIE 3						

18.6 Bilaga 6 – Resultatsamlare kompetensprov Vapengrupp K1

DATUM	PLATS	EXAMINATOR	SIGNATUR

NAMN		GODKÄND MOMENT 1 - 18	
PERSNR			

Övning 1 – 20 METER				HF2020: H:1 A:5 X:2 B:4 C:3 D3	
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT (KVOT)	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					
Övning 2 – 50 METER					
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT (KVOT)	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					
Övning 3 – 100 METER					
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					

18.7 Bilaga 7 – Resultatsamlare kompetensprov Vapengrupp G

DATUM	PLATS	EXAMINATOR	SIGNATUR

NAMN		GODKÄND MOMENT 1 - 18	
PERSNR			

Övning 1 – 100 METER					
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					
Övning 2 – 100 METER					
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					
Övning 3 – 100 METER					
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					

18.8 Bilaga 8 – Resultatsamlare kompetensprov Vapengrupp H

DATUM	PLATS	EXAMINATOR	SIGNATUR

NAMN		GODKÄND MOMENT 1 - 18	
PERSNR			

Övning 1 – 10 METER					
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					
Övning 2 – 15 METER					
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					
Övning 3 – 15 METER					
	TID	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	GODKÄND
SERIE 1					
SERIE 2					
SERIE 3					

18.7 Bilaga 7 – Resultatsamlare Spring/skidskytte Karbin

DATUM	PLATS	SKJUTLEDARE	SIGNATUR

DIVISION K1		HF2020: H:1 A:5 X:2 B:4 C:3 D3					
NR	SKYTT		SLUTTID	TRÄFF	POÄNG	KVOT	PLACERING
1		+0					
2		+1	-1				
3		+2	-2				
4		+3	-3				
5		+4	-4				
6		+5	-5				
7		+6	-6				
8		+7	-7				
9		+8	-8				
10		+9	-9				

DIVISION K3		HF2020: H:1 A:5 X:2 B:4 C:3					
NR	SKYTT		SLUTTID	TRÄFF	POÄNG	KVOT	PLACERING
1		+0					
2		+1	-1				
3		+2	-2				
4		+3	-3				
5		+4	-4				
6		+5	-5				
7		+6	-6				
8		+7	-7				
9		+8	-8				
10		+9	-9				

18.8 Bilaga 8 – Resultatsamlare Springskytte Kombinerad

DATUM	PLATS	SKJUTLEDARE	SIGNATUR

DIVISION K1+ P		HF2020: H:1 A:5 X:2 B:4 C:3 D3						
NR	SKYTT	TID	TRÄFF	POÄNG	TT	TP	KVOT	PLAC
1			+	+				
2			+	+				
3			+	+				
4			+	+				
5			+	+				
6			+	+				
7			+	+				
8			+	+				
9			+	+				
10			+	+				

DIVISION K3 + P		HF2020: H:1 A:5 X:2 B:4 C:3 D3						
NR	SKYTT	TID	TRÄFF	POÄNG	TT	TP	KVOT	PLAC
1			+	+				
2			+	+				
3			+	+				
4			+	+				
5			+	+				
6			+	+				
7			+	+				
8			+	+				
9			+	+				
10			+	+				

18.9 Bilaga 9 – Resultatsamlare Duellkarbin

DATUM	PLATS	SKJUTLEDARE	SIGNATUR

1					K: 1 2 3
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

2					K: 1 2 3
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

3					K: 1 2 3
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

4					K: 1 2 3
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

5					K: 1 2 3
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

18.9 Bilaga 9 – Resultatsamlare Duellkarbin Avancerad

DATUM	PLATS	SKJUTLEDARE	SIGNATUR

1				K: 1 2 3	
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

2				K: 1 2 3	
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

3				K: 1 2 3	
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

4				K: 1 2 3	
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

5				K: 1 2 3	
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT		PLACERING
1			T	P	
2					
3					

18.7 Bilaga 9 – Resultatsamlare U.S.P

DATUM	PLATS	SKJUTLEDARE	SIGNATUR

1				K: 1+P 2+P 3+P
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	PLACERING
1			T P	
2				
3	+	+		

2				K: 1+P 2+P 3+P
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	PLACERING
1			T P	
2				
3	+	+		

3				K: 1+P 2+P 3+P
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	PLACERING
1			T P	
2				
3	+	+		

4				K: 1+P 2+P 3+P
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	PLACERING
1			T P	
2				
3	+	+		

5				K: 1+P 2+P 3+P
SERIE	TRÄFF	POÄNG	RESULTAT	PLACERING
1			T P	
2				
3	+	+		

18.10 Bilaga 10 – Säkerhetsgenomgång före skjutning

- Vi befinner oss på _____
- Skjutplats _____
- Mål som får beskjas är mål i befintliga ställ
- Skjutgräns ytterkant, **Vänster** och **Höger** på tilldelad tavla
- Yttre skjutgränser, ytterkant **Vänster** tavla och **Höger** tavla
- Eld får enbart öppnas på kommando från Skjutledare eller biträdande skjutledare
- Hörselskydd skall bäras inom 25 m, Hörselskydd skall användas på kommando Hörselskydd på.
EGENANSVAR!
- Kommando som skall repeteras är:
AVBRYT, AVBRYT ELD UPPHÖR, LADDA och PATRON UR
- Åtgärder vid eldabrott:
SÄKRA, ANMÄL, OCH ÅTGÄRDA, VPN I OFARLIG RIKTNING
- Åtgärder vid fara:
Var och en som upptäcker någon fara i skjutområdet skall direkt ropa:
AVBRYT, AVBRYT-ELD UPPHÖR - Repeteras av samtliga. Säkra vapnen och håll i ofarlig riktning.
- Om någon med våld/hot försöker ta vapen ifrån oss, lägger man bara ner dem och backar undan.
Ingen spelar hjälte!

SAMBANDSTJÄNST

- Mobiltelefon – Skjutledare och Biträde, finns i _____ ficka

SJUKVÅRDSTJÄNST

- Bår
- Sjukvårdsväska
- Första förband/TQ. Höger benficka, Håll upp
- Kunnig sjukvårdspersonal är _____, alla har grundläggande sjuv-utbildning, den som är närmast påbörjar kamrathjälp och andra stöttar.
- Larmning sker till 112 via mobiltelefon /fasta telefoner
- Brytpunkt är _____
- Där skall två vägvisare möta upp ambulansen för att därefter leda in ambulansen till skadeplatsen
- Sjukvårdsfordon är: _____
Nyckeln till fordon: _____

- AMMUNITIONSPLATS visa
- RASTPLATS visa
- MATERIELPLATS visa
- SJUKVÅRDSPLATS visa
- TOALETT visa

SLUT SÄKERHETSGENOMGÅNG

18.11 Bilaga 11 – Checklista instruktör/skjutledare

Före:

- Kontrollera bom och, avlysningar, avspärningar
- Vrid semaforen till grönt.
- Placera sjukvårds-materiel vid aktuell skjutplats
- Säkerställ att ev samband är upprättat.
- Säkerställ att rätt sjukvårdsberedskap är intagen
- Säkerställ sjukvårdsutrustning enligt packlista, beredskap och kursbestämmelser

Dukning av bana:

- Kontrollera att befintliga mål är funktionella och uppfyller säkerhetskraven
- Kontrollera att rätt ammunitionstyp används.
- Kontrollera att samtliga skyttar genomfört vapenkontroll (EGET ANSVAR)
- Visitation före skjutning
- Säkerställ deltagarnas stridsvärde
- Säkerhetsgenomgång

Under:

- Fortlöpande övervakning vad gäller säkerhet enligt yttre och inre faktorer (stridsvärde, skyddsutrustning, säker vapenhantering, omgivning)
- Kontrollera att övningen genomförs enligt rådande övnings- och säkerhetsbestämmelser
- Vid akut händelse avbryts all verksamhet. Biträde samordnar sjukvårdsberedskap
- Stöttar instruktörskollegor under övning/tävling

Efter:

- Visitation efter skjutning
- Duka av
- Återställ skjutbanan (hylsor, skräp, lokalvård mm)
- Säkerställ att upphittad ammunition (OXA) anmäls och återlämnas
- Felaktig eller klickad ammunition märks och hanteras skild från övrig ammunition och rapporteras
- Återställ semafor, grind, bom
- Återställ och lägg tillbaka sjukvårdsmateriel

